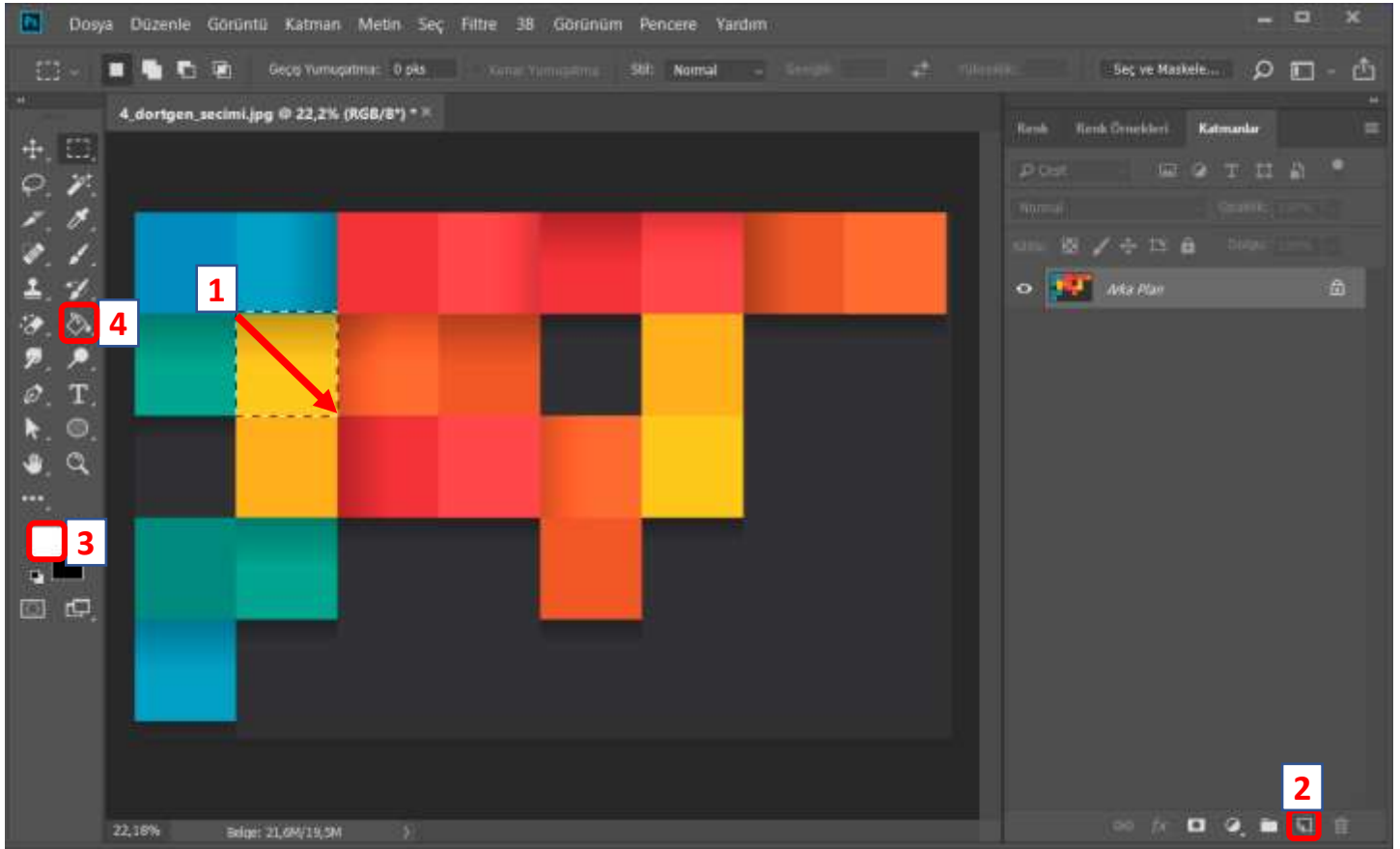


Dörtgen Seçim Aracı – Seçme/Katman Oluşturma/Boyama

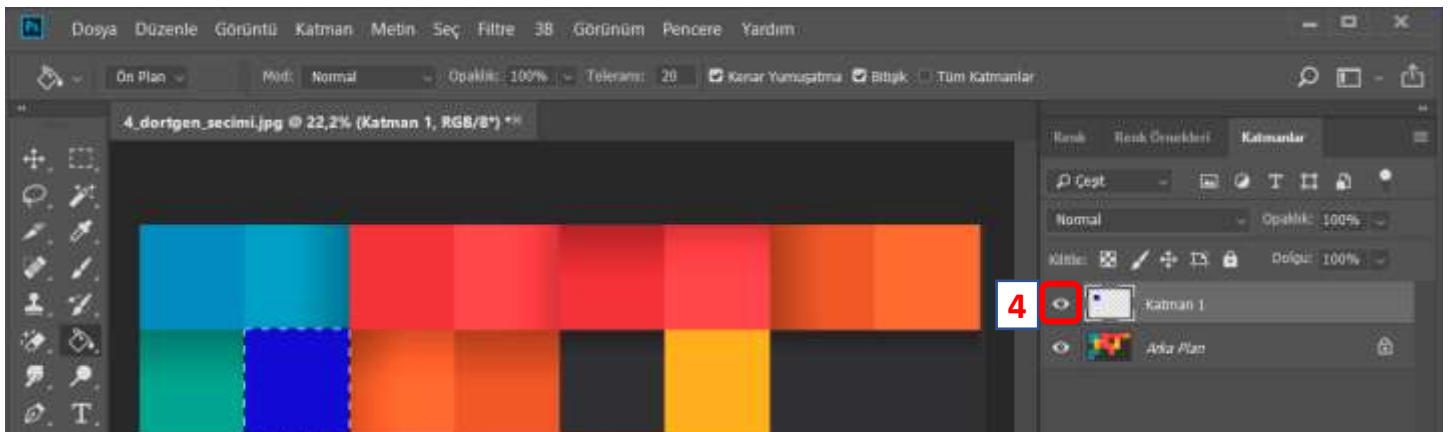
Ekteki resim dosyasını indiriniz. Photoshop programını açarak DOSYA/AÇ komutları ile resmi açınız. Sol araç çubuğundan DÖRTGEN aracını seçiniz. (M kısayol tuşu)

İşlem Adımları

- 1- Sarı kutunun sol üst köşesinden sağ alt köşesine doğru fareyi bırakmadan sürükleyiniz.
- 2- Yeni Katman'ı tıklayınız. (Ctrl + Shift + N)
- 3- Renk paletinden bir renk seçiniz.
- 4- BOYA KOVA aracıyla seçim alanını boyayınız. (G kısayol tuşu)



5- Katman karşısında bulunan GÖZ aracına tıkladığınızda eklemiş olduğunuz katman ve mavi boyalı alan kaybolacaktır. GÖZ'ü tekrar tıklayıp aktif hale getirdiğinizde katman görünür olacaktır.

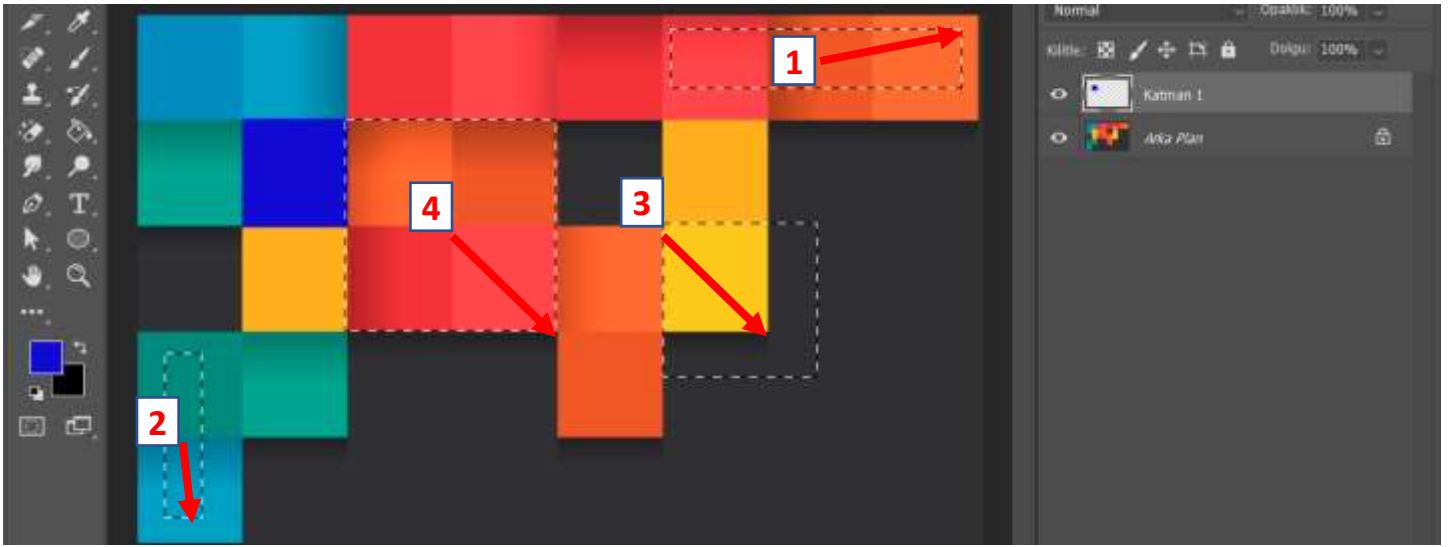


Dörtgen Seçim Aracı – Seçme Yöntemleri

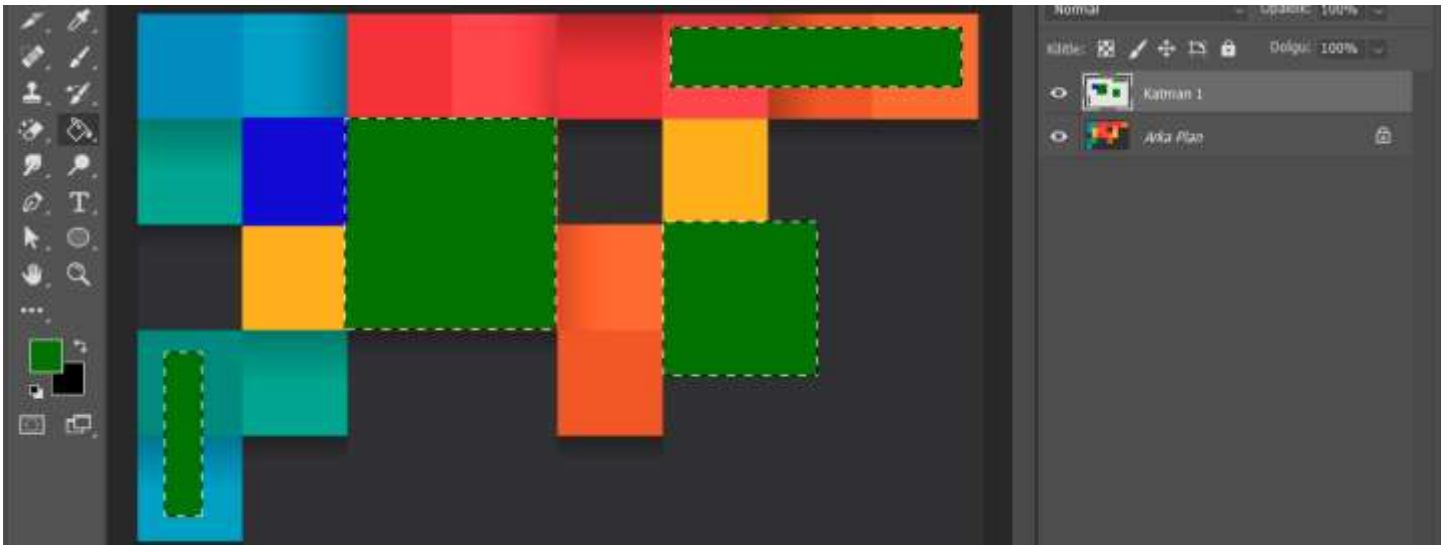
Seçim aracı aktifken yatayda ve dikeyde istediğiniz genişlik ve yükseklikte alan seçebilirsiniz. Seçime sınırlama getirmek için aşağıdaki işlemleri yapınız.

İşlem Adımları (Katman 1'i tıklayarak aktif hale getiriniz.)

- 1- Üç kutunun ortasına tıklayınız, klavyeden ALT tuşunu basınız, bırakmadan fareyi sağ üste doğru sürükleyiniz. İlk tıkladığınız yeri merkez olarak eşit uzunlukta dörtgen oluşacak.
- 2- İki kutunun ortasına tıklayınız, klavyeden ALT tuşuna basınız, bırakmadan fareyi sağ alta doğru sürükleyiniz.
- 3- Sarı kutunun sol üst köşesine tıklayınız, klavyeden SHIFT tuşuna basınız, fareyi aşağı yukarı doğru hareket ettiriniz, sürekli olarak değişik boyutlara KARE şekli oluşacaktır.
- 4- Dört kutunun ortasına tıklayınız, klavyeden Alt ve Shift tuşlarına basınız, bırakmadan fareye tıklayınız ve sağ alt köşeye sürükleyiniz. İlk tıkladığınız noktaya merkez olarak orantılı bir kare oluşturabilirsiniz.



Renk paletinden yeşil rengi seçerek BOYA KOVA aracıyla seçim alanını boyayınız. Seçimi sonlandırmak için menülerden SEÇ/SEÇİMDEN ÇIKAR (Ctrl + D) komutu ile seçimden çıkarınız. Değişiklikleri kaldırmak veya görünür yapmak için GÖZ simgesini açık kapayınız. Katmanı kaldırmak için katman aktifken klavyeden DELETE tuşuna basınız.



Sonuç: Görsel üzerinde yapılan değişikliklerin görseli etkilemesini istemiyorsanız tüm işlemlerinizi KATMAN üzerinde yapmalısınız. Katmanlar sonradan değiştirilebilir veya silinebilir. Görsel değişimden etkilenmez.