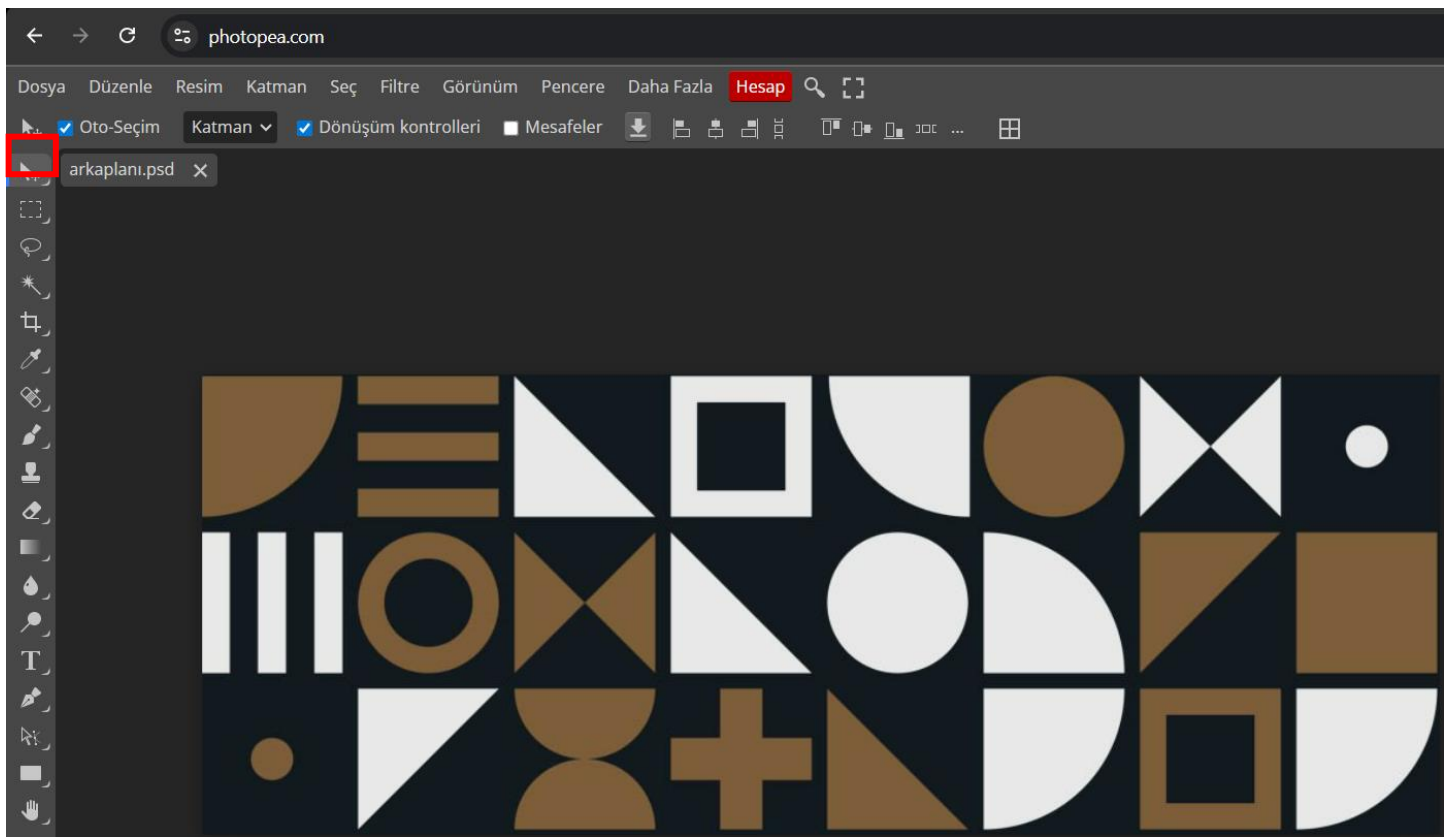


Taşıma Aracı

Ekteki resim dosyasını indiriniz.

Photoshop programı veya Photopea.com sitesinden DOSYA/AÇ komutları şekil resmini açınız.

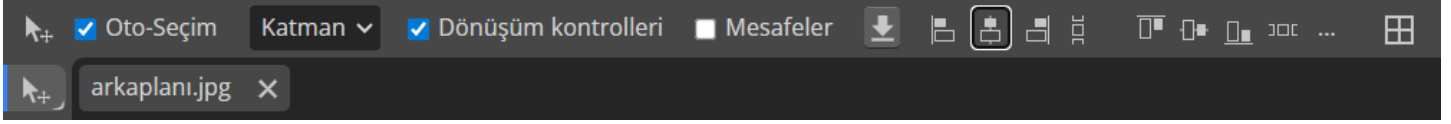
Taşıma Aracı: Seçili katman veya nesneyi taşımak için kullanılır. Katman aktifse katmanı taşır, katman içinde bir nesne seçili ise o nesneyi taşımak için kullanılır.



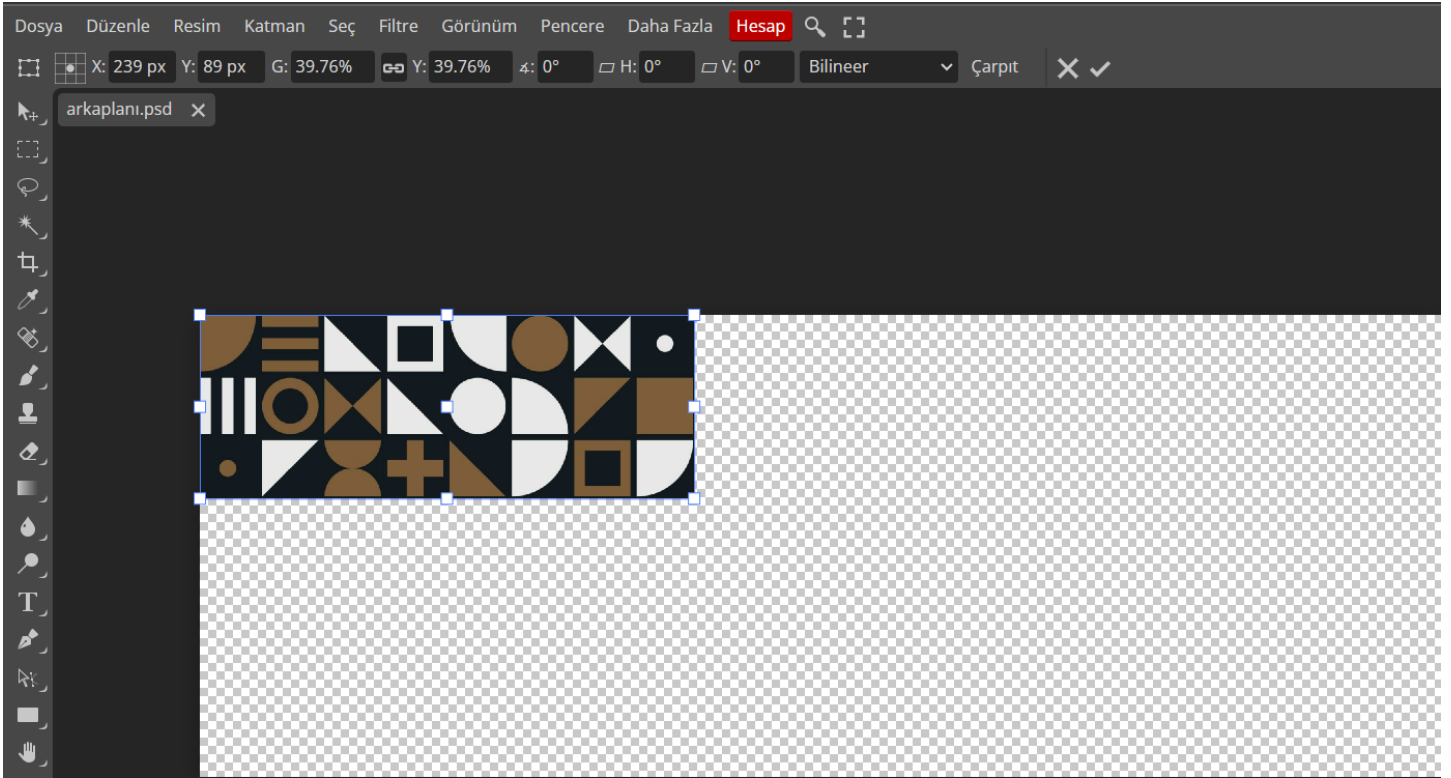
1- Araç çubuğundan Taşıma aracını seçiniz.



2- Resmi farenin sol düğmesiyle tıklayıp bırakmadan sürüklerseniz resmi bir bütün halinde taşırsınız. Çünkü, katmanlara bakacak olursanız sadece BACKGROUND katmanı olduğu için aktif olan katmanı taşıyabilirsiniz.



- 3- **Oto-Seçim:** Taşıma aracı ile nesneleri hızlı seçmek için Oto-Seçim aktif olmalıdır.
- 4- **Seçim Alanı Belirleme / Katman Açılır Liste Kutusu:** Buna alana tıklandığında ilgili katmanın otomatik seçilmesini sağlar. Bu iki düğmenin aktif olmasını sağlayınız.
- 5- **Boyutlandırma / Dönüşüm Kontrolleri:** Seçili alanın 4 köşe ve kenarlarında çekme kutucukları ortaya çıkar. Seçilen nesne veya katmanın boyutlandırılması için kullanılır. Sağ alt köşeden çekerek nesneyi küçültünüz. Araç çubuğundan onay düğmesi veya entere basınız.



- 6- CTRL-Z ile işlemi geri alınız.

Seçim Araçları

Word veya excel uygulamalarında biçimlendirme yapılacak kelime veya hücre seçilmelidir.

Grafik tasarım programlarında işlem yapılacak alan değişik seçim araçlarından uygun olan birinin seçimi ile yapılır.

Önce alan seçilir, seçilen alana ait silme, renklendirme vb. işlemler yapılır.

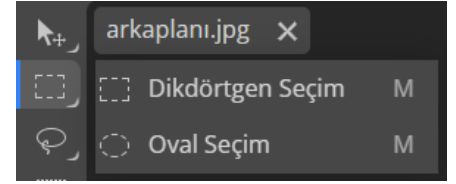
Programın en önemli kısımlarından birisi olup program tarafından değişik seçim araçları kullanılmaktadır.

Kullanıcı tarafından ihtiyaç duyulan seçim aracı kullanılır.

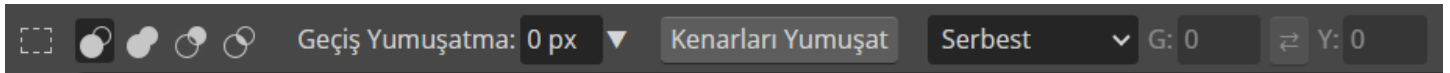
Seçim araçlarının özellikleri genelde aynıdır.

Dörtgen ve Elips Seçim Araçları

Sol tarafta bulunan araçlardan 2. Sırada Dörtgen ve Elips seçim araçları yer almaktadır. Alt menünün açılması için düğmenin üzerinde farenin sol düğmesinin uzun süre basılması veya sağ düğmesinin basılması ile alt seçenekler açılır.



Dörtgen ve Elips Seçim Aracı Özellikler Çubuğu



Yeni Seçim: Yeni seçim yapar. Düğme aktifse eskisi silinir. Shift tuşuna basarak ekleme yapılabilir.

Seçime Ekle: Yeni seçim yapılırsa önceki silinmez. Seçimlere yeni ekleme yapmak için kullanılır.

Seçimden Çıkar: Seçilen alandan parça çıkarmak için kullanılır.

Kesiştir: Kesişen alanın dışını seçimden çıkarır.

Geçiş Yumuşatma: Dörtgen seçimlerde kenarları yuvarlatmak için kullanılır.

Serbest: Serbest çizim için kullanılır. Alt seçeneklerinden Sabit Boyut ile belirlenen değerlere göre dörtgen veya kare oluşturulur.

- 1- **Alan Seçimi:** Dörtgen aracını seçiniz. 1 numaralı küçük kutu üzerine geliniz, kutunun sol üst köşesinden sağ alt köşesine kadar seçerek seçiminizi yapınız.

- 2- **Boyama İşlemi:** Araçlar çubuğundan **Kova**  aracını seçerek, renk paletinden bir renk seçiniz. Ve kutuyu boyayınız.



- 3- **Merkezi Seçim / Shift + Alt:** Sabit orantılı şekillerin merkezden dışarıya doğru seçimini sağlar. Klavyeden **Shift** ve **Alt** tuşlarına basınız ve bırakmayınız. Fare ile 2. Kutunun üzerindeki turuncu noktaya geliniz. Farenin sol düğmesine tıklayınız ve bırakmadan dörtgenin köşe noktasına hareket ettiriniz. Seçim işlemi gerçekleşince kova aracıyla boyayınız.



- 4- **Seçime Ekleme Yapma:** **Dörtgen** aracını tıklayınız. **Seçime Ekle** komutunu tıklayınız. 3. Numaralı bölgedeki altında bulunan dikey dörtgenleri sırasıyla seçiniz. Kova aracıyla boyayınız. **Seçime Ekle** düğmesi ile 3 alan art arda seçildi. Seçim devam ettiği için üçüne de aynı işlem uygulandı.



- 5- **Seçimi İptal Etme:** Seçili alanı iptal etmek için Seç/Seçimi Kaldır veya klavyeden CTRL+D tuşlarına basmanız yeterlidir.

- 6- **Seçim Alanını Boyutlandırma:** **Sabit Boyut:** Genişlik ve yükseklik değeri girilerek otomatik boyutlar oluşturulur. **Seçime Ekle** komutu aktifken aynı işlemi 3. Numaralı bölgenin sağındaki yatay dörtgenleri Sabit Boyut ile otomatik boyutlandırarak seçeceğiz. Öncelikle **Serbest** komutu altında **Otomatik Boyut** seçiniz. **Genişlik** 138, **Yükseklik** 28 giriniz. Sırasıyla alanda seçimi yapınız ve **Kova** aracıyla boyayınız. İşleminiz bittikten sonra **SERBEST** seçeneğini aktif hale getiriniz. Oturduğunuz bilgisayarda seçim boyutu otomatik geliyorsa bu düğmeyi kontrol ediniz.



- 7- **Elips/Oval** aracını seçiniz. **Yeni Seçim** düğmesini aktif hale getiriniz. Sırasıyla 4 numaralı daireyi seçerek boyayınız.



- 8- 5. Numaralı dairenin ortasındaki turuncu noktaya geliniz. Klavyeden **Shift** ve **Alt** tuşlarına basınız. Bırakmadan farenin sol düğmesine basarak turuncu noktadan dış kenara doğru fareyi hareket ettiriniz. Daha iyi bir seçim yapmış oldunuz. Şimdi de içeri boyayalım.

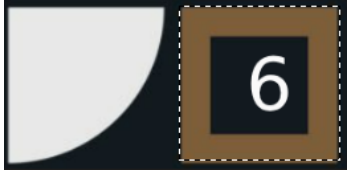


- 9- **Katman Oluşturma:** Şu ana kadar yapmış olduğunuz tüm çalışmalar ana resmin üzerine kaydedildi. Yaptığınız hataları geri almak zor. Sürekli **CTRL+Z** tuşlarına basarak geri dönmeyiniz ve yeniden işlemi yapmanız gerekiyor. Bu hataların önüne geçmek için tasarımcılar tarafından **KATMAN** uygulaması getirildi. Katman uygulamasında orijinal resmin üzerine bir kat oluşturulur. Bu kat saydamdır. Üzerinde yaptığınız değişiklikler bu katman üzerinde kalır. Beğenmediğiniz taktirde bu katmanı silebilirsiniz. Katman silindikten sonra orijinal resim üzerinde herhangi bir değişiklik olmaz. Katman oluşturmak için katman panelinin en altında bulunan **beyaz sayfa** işaretine tıklayın. İstenilmeyen katman alt kısımda bulunan çöp kutusu simgesi ile silinebilir. Veya katmanın solunda bulunan Göz işaretine tıklanarak değişiklikler geçici olarak gizlenebilir.

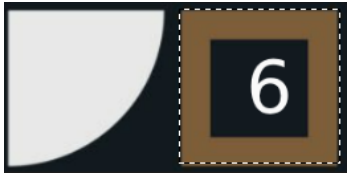


- 10- İşleme başlamadan önce yeni bir katman oluşturunuz.

- 11- **Seçim Alanından Çıkarma:** Seçim aracının 3. Özelliği olan bu düğme seçili alandan parça çıkarmak için kullanılır. Örneğin 6 numaralı bölgede Kahverengi karenin içinde Siyah kare bulunmaktadır. Sadece kahverengi alanı boyamak için bu alanı seçersek ve boyarsak siyah alanda boyanacaktır.



Öncelikle alanı seçiniz. Seçimden Çıkar komutunu tıklayınız. İçerdeki kareyi seçiniz. Kova aracıyla boyayınız. Seçimden vazgeçmek isterseniz katmanı silebilirsiniz veya sağındaki göze tıklayarak yaptığınız çalışmayı gizleyebilirsiniz.



- 12- Yeni bir katman oluşturunuz. Aynı işlemi 7 numaralı daire için yapınız. Daire çizimi zor olduğu için Alt + Shift tuşlarını kullanarak ortadaki turuncudan çizim yapınız.



- 13- **Seçim Alanı Silme:** Orijinal resim **katmanını** seçiniz. **Elips** aracınızı seçiniz. **Seçime Ekle** aracı aktif olsun. **Serbest** yerine **Sabit Boyut** seçiniz. Değerini 42 * 42 olarak giriniz. Sağ üst ve sol alttaki daireleri seçiniz. Klavyeden **Delete** tuşuna basınız. Resim katmanı seçildiği için bu alanı silme işlemini yaptınız. Alan silindikten sonra küçük gri beyaz kareler görünmektedir. Bu alanın artık boş yani saydam olduğunu göstermektedir.



- 14- **Seçimi Taşıma:** Dörtgen aracını seçiniz. Sabit Boyut aktifse Serbest seçiniz. 3 numaralı alandaki yatay dörtgenlerden birini seçiniz. Araç çubuğundan ilk komut olan Taşıma  aracını seçiniz. Seçtiğiniz alanın üzerine gelin ve farenin sol düğmesine basarak istediğiniz alana taşıma işlemini yapınız.



- 15- **Seçim Alanını Taşıma:** Dörtgen aracını seçiniz. Sabit Boyut aktifse Serbest seçiniz. 3 numaralı alandaki dikey dörtgenlerden birini seçiniz. Dörtgen seçim aracı aktifken klavyenin sağ yön tuşuna basarak seçim alanını bir sonraki dörtgen üzerine taşıyabilirsiniz. Veya fare ile seçim alanı içine geliniz. Sol düğmeye basarak seçim alanını 3. Sıradaki dörtgen üzerine taşıyınız. Bu işlemde parça taşınması yerine seçim alanı taşıma işlemi yapıldı.

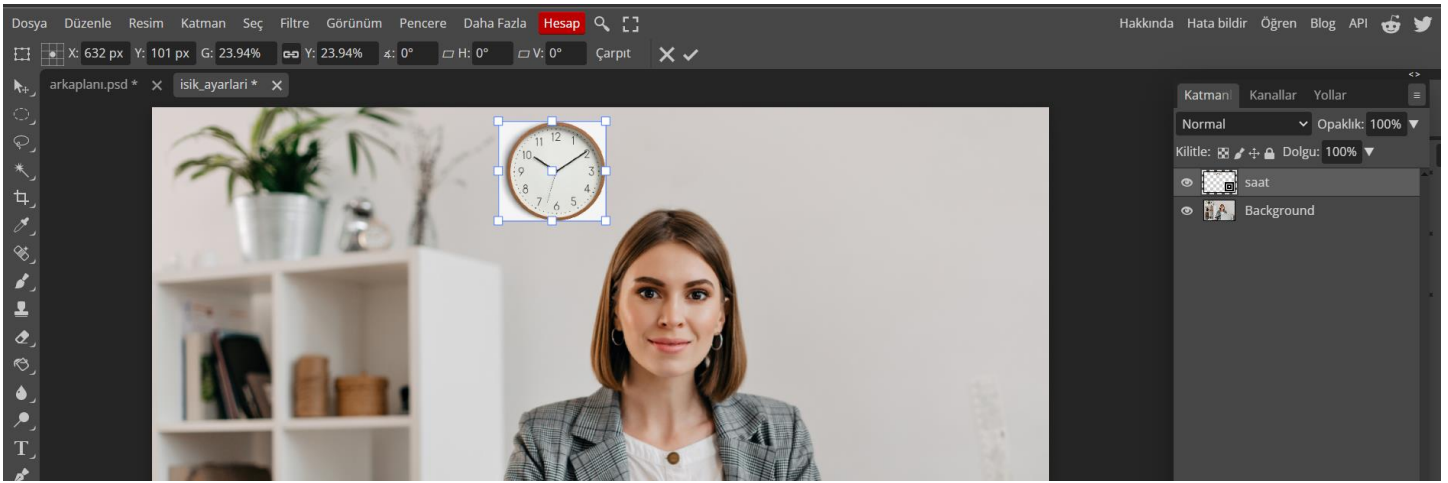


- 16- **Seçim Alanını Ters Çevirme:** Seçtiğiniz alanın dışında kalan alanı seçmek için menülerden Seç/Tersine Çevir veya klavyeden CTRL + SHIFT + I tuşlarına basarak seçimi ters çevirebilirsiniz.

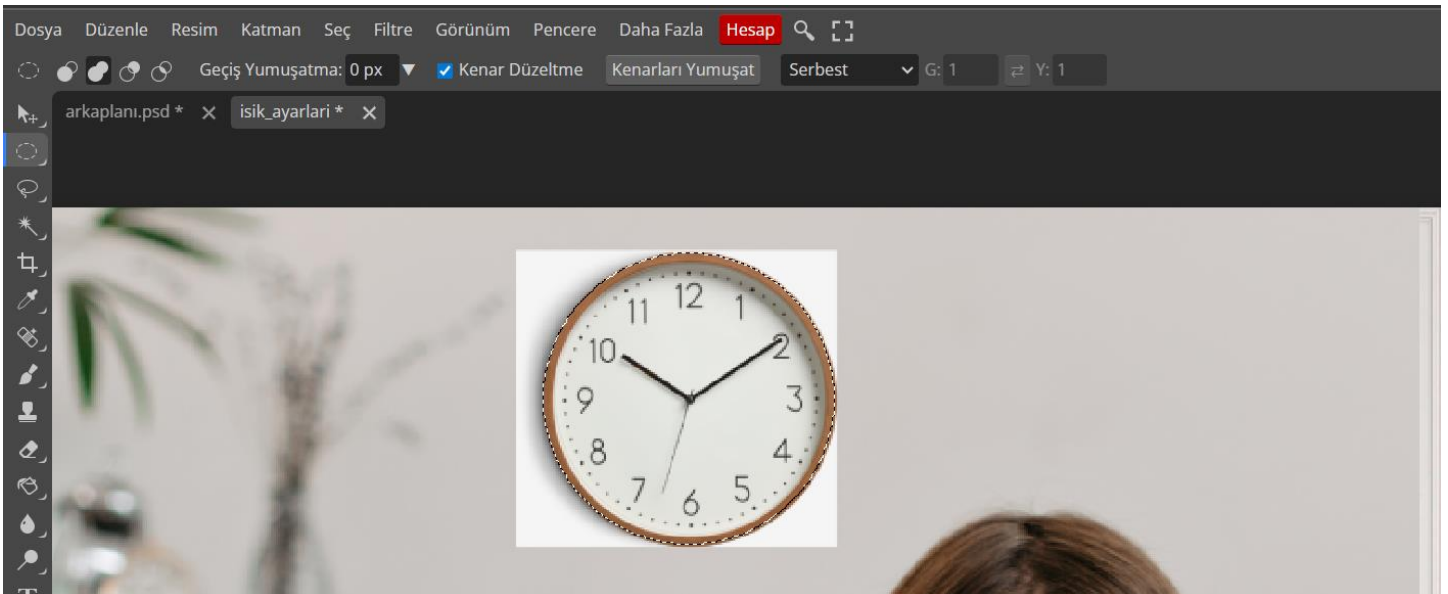
Işık Ayarı

Görüntüye doygunluk, canlılık, parlaklık gibi ayarlar vermek için kullanılır.

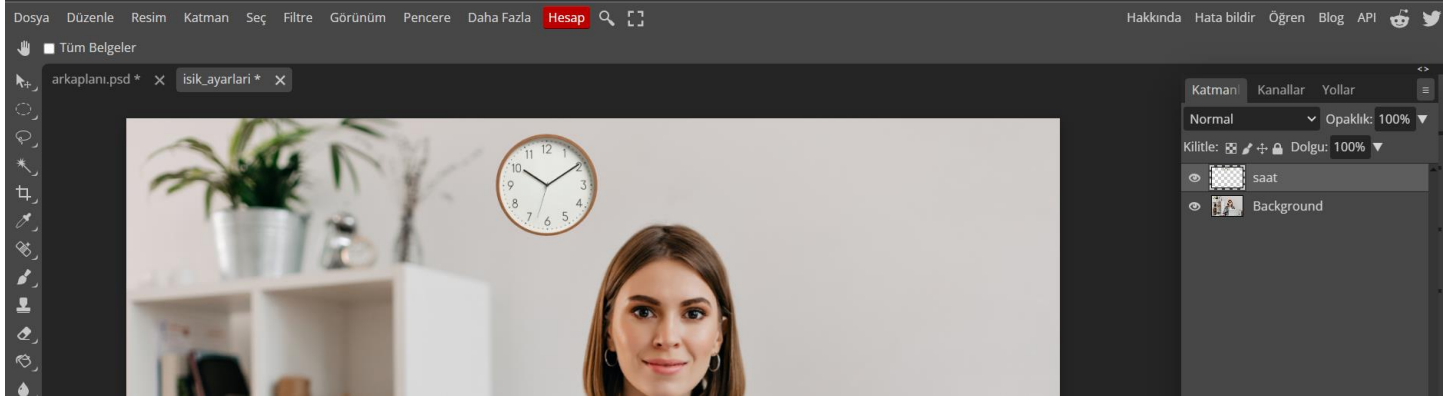
- 1- **Dosya/Aç** menüsünden ekteki buro.png dosyasını açınız.
- 2- **Dosya/Aç ve Yerleştir** komutları ile saat.png dosyasını açınız. Köşe noktasından tutarak genişliğini 200 px civarına getiriniz. Taşıma aracı ile saati aşağıda görüldüğü gibi konumlandırınız. Katman paneline dikkat edilecek olursa saat eklendiği için yeni bir katman oluşturuldu.



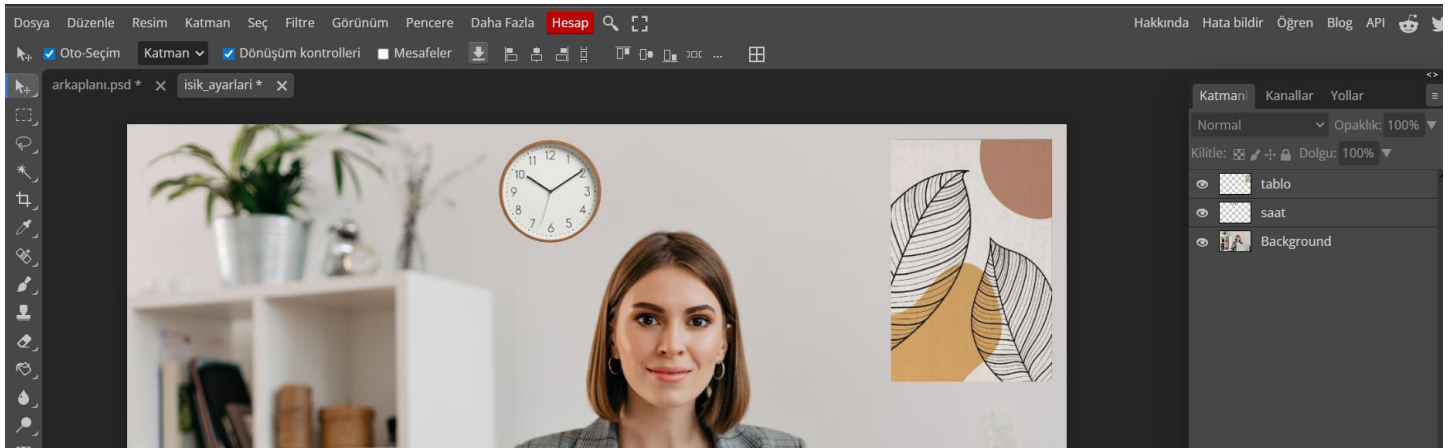
- 3- **Seçimi Alanını Ters Çevirme**: Bu işlem resim eklenirken yapılabilirdi. **Zoom/Büyüteç** aracını kullanmak için küçük çalışma üzerinde işlem yapacağız. Araçlar paletinden **Büyüteç** aracını seçin, saat üzerinde tıklayarak tuvali büyütünüz. **Elips** aracını seçiniz. Klavyeden Alt ve Shift tuşlarına basınız. Saatin tam orta noktasından kahverengi alanın dış sınırına kadar fareyi çekiniz. Merkezi bir daire oluşturacaksınız. Taşmalar varsa seçim alanınızı yön tuşu ile hareket ettirebilirsiniz.



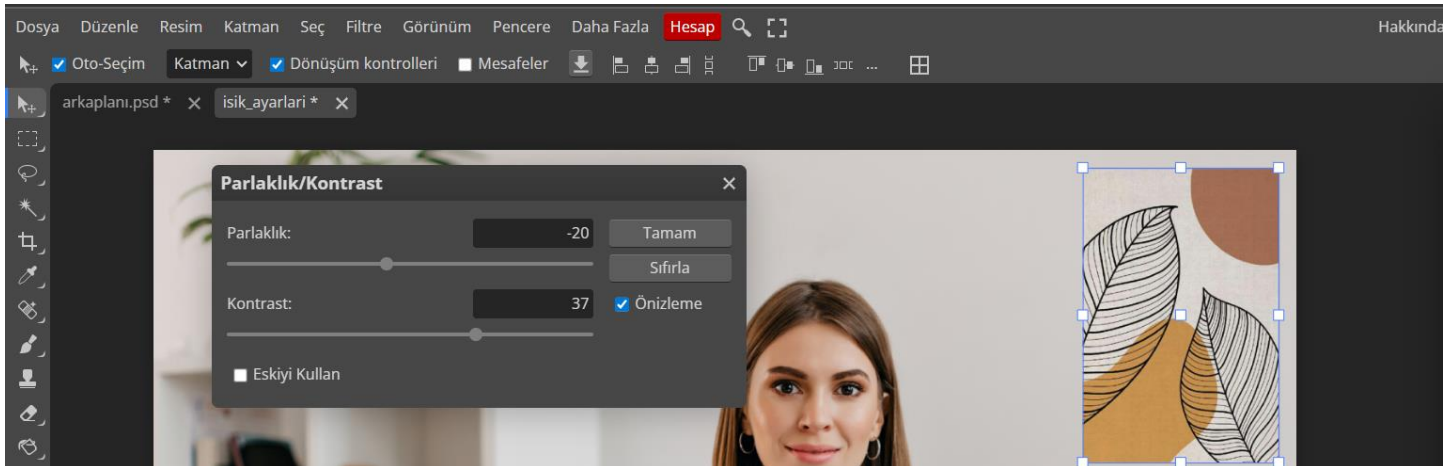
- 4- Klavyeden **DELETE** tuşuna basarsanız saatin için silinir. Seçimi ters çevirerek dışını silmek istiyoruz. **CTRL + SHIFT + I** tuşlarına veya menüden **Seç/Tersine** çevir komutlarına tıklayınız. Şimdi saatin dışını seçmiş olduk. Klavyeden **DELETE** tuşuna basınız.



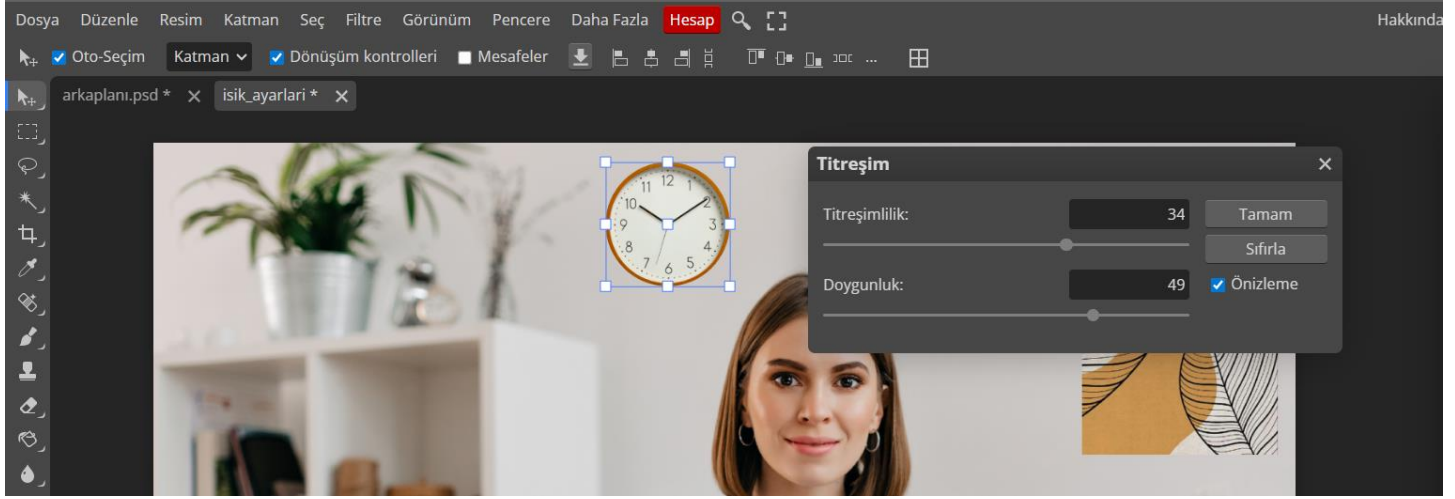
- 5- **Dosya/Aç** ve **Yerleştir** komutları ile tablo.jpg dosyasını açınız. Nesne dörtgen olduğu için Dörtgen aracını kullanarak aynı işlemleri yapınız ve sağ üst köşeye taşıyınız.



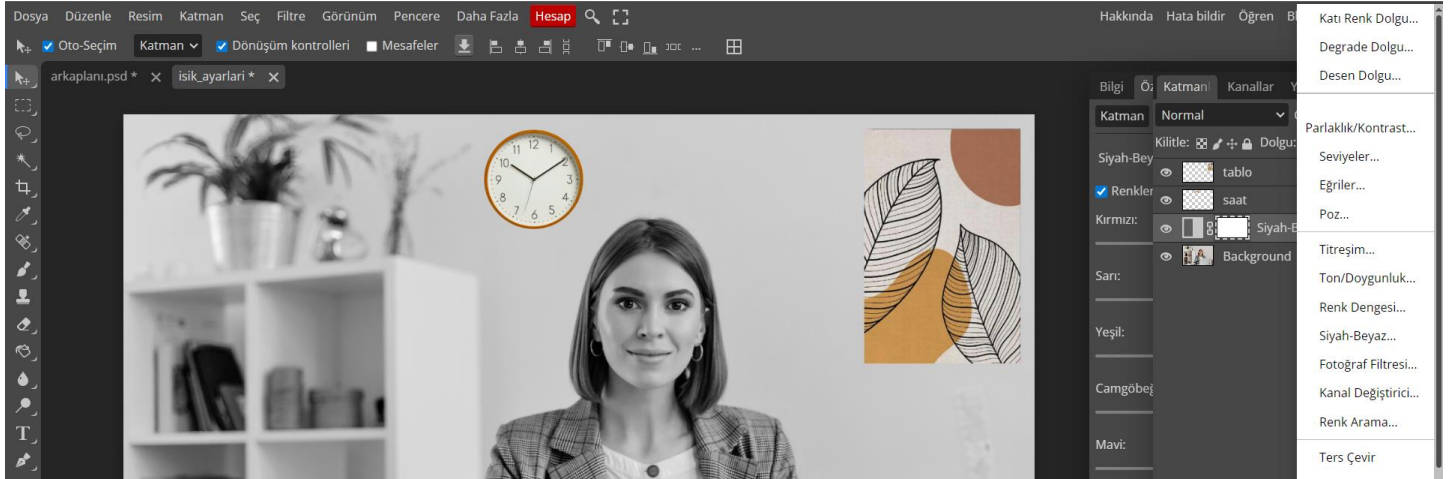
- 6- **Parlaklık/Kontrast Ayarlama:** Tablo Katmanını seçiniz. **Resim/Ayarlamalar/Parlaklık** ve **Kontrast** seçiniz. Buradaki değerleri değiştirdiğinizde sadece tablo katmanı durumdan etkilenecektir.



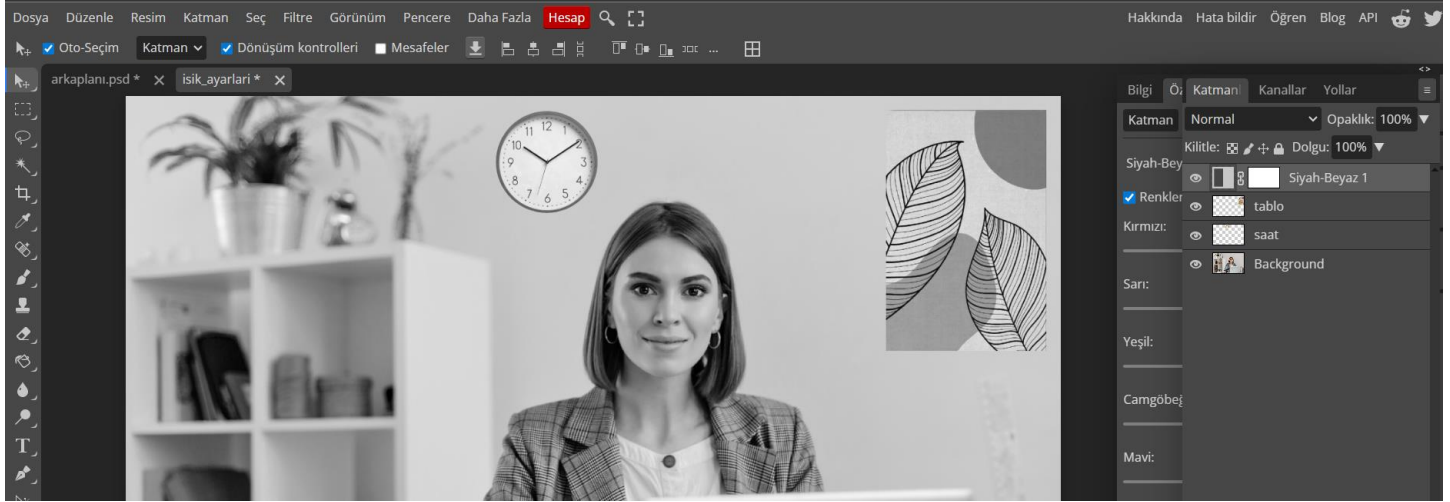
- 7- **Canlılık/Doygunluk Ayarlama:** Saat katmanını seçiniz. Resim/Ayarlamalar/Titreşim (Canlılık) seçiniz. Ayarlamalarınızı yaptığınızda saat katmanı ayarlardan etkilenecektir.



- 8- **Siyah Beyaz:** Önce **arkaplan katmanını** seçiniz. Katmanların en altında bulunan **Yeni Ayarlama Katmanı** düğmesine tıklayınız. Gelen menüden **Siyah Beyaz** seçiniz. Etkinin sadece en alt yani seçilen katman olduğunu göreceksiniz.



- 9- Oluşturduğunuz **Siyah Beyaz katmanını** seçerek fare sağ düğmesinden veya katmanın altındaki **çöp** düğmesinden siliniz. Eski renkler geri gelecektir. Şimdi de **tablo katmanına** tıklayınız. Bu katmandayken **Siyah-Beyaz** ayarını seçiniz. Altteki tüm katmanların bundan etkilendiğini göreceksiniz.



- 10- Siz sadece Tablo **katmanını** siyah beyaz yapmak istiyorsanız **Siyah Beyaz** katmanını aktif hale getirin. **Alt** tuşuna basılı tutarak Siyah Beyaz katmanına tekrar tıklayınız. Siyah Beyaz simgesinin yanında aşağı **ok** işareti çıkacak. Bu da Siyah Beyaz etkinin sadece bir alttaki katmana uygulanacağını gösterir. Aşağıdaki resimde görüldüğü gibi sadece Tablo siyah beyaz oldu. Katmana ait **Yeni Ayarlama Katmanı** düğmesinde bu sorunları yaşamamak için bu komutu iyi bilmeniz gerekiyor.

