

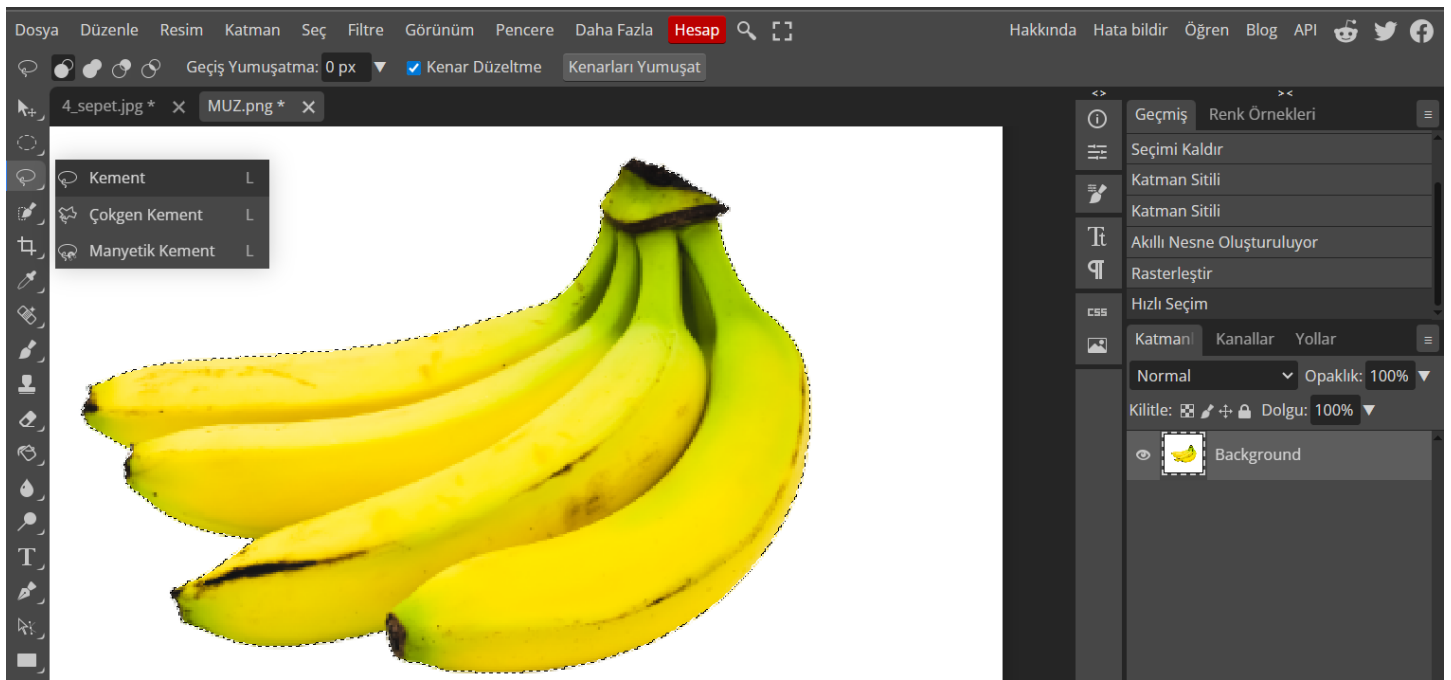
Kement Seçim Aracı

Kement Aracı: Simetrik olmayan alanları farenin düğmesine basarak seçebileceğimiz bir araçtır. İşlemi yaparken sonuna kadar farenin sol düğmesine basılması gerekiyor. Fareyi gezdirerek alanımızı seçebiliriz. Erken seçimlerde Seçime Ekle komutu ile devam edebiliriz.

Ekteki resim dosyasını indiriniz. Photoshop programını açarak DOSYA/AÇ komutları ile sepet ve muz resimlerini açınız.

İşlem Adımları

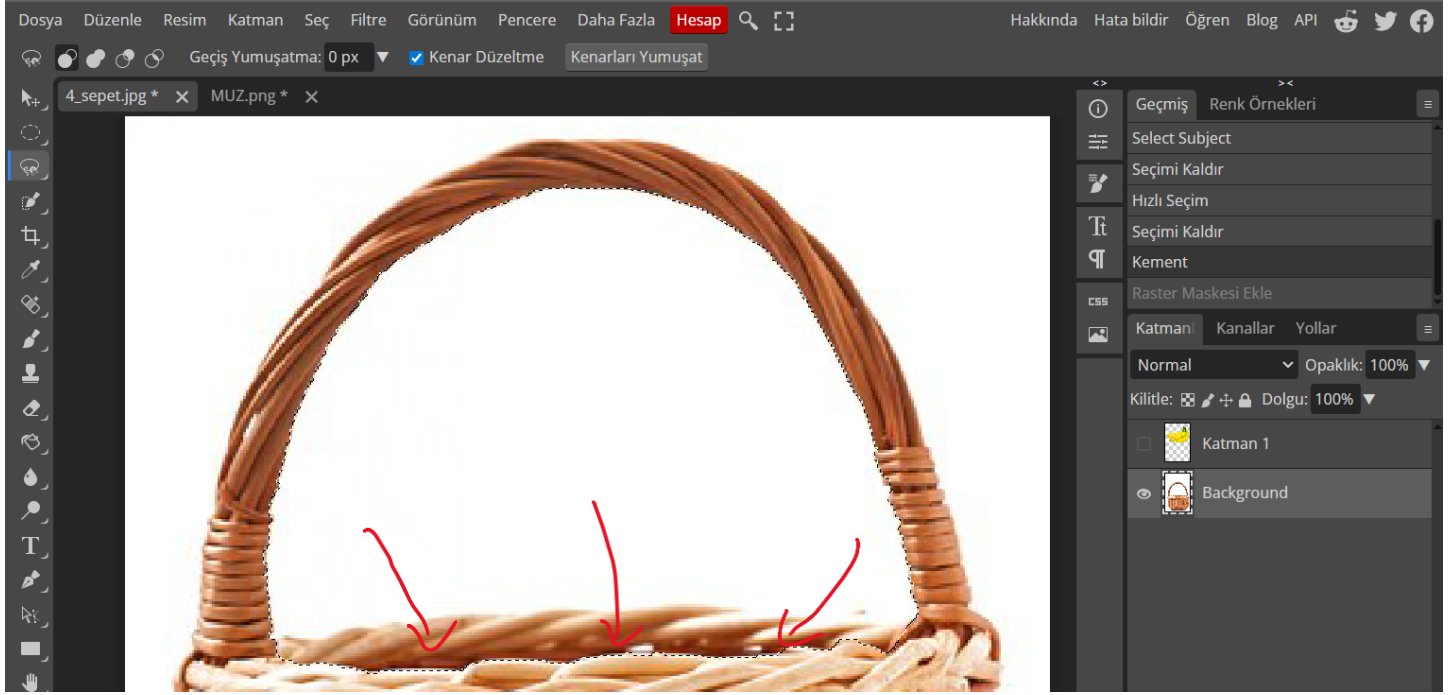
- 1- Kement aracını seçiniz. (L kısayol tuşu)
- 2- Muz resmini açınız. Resmin **boyutunu** büyütünüz. L tuşuna basarak veya **Kement** aracıyla muzun etrafını dikkatlice seçiniz. Hatalı kısımları ekleme veya çıkarma yaparak düzeltebilirsiniz. Seçim bittikten sonra **CTRL+C** ile kopyalayınız.



- 3- Sepet resmini açınız. Kopyaladığınız Muz resmi yapıştırınız. Resmi yapıştırdığınızda Muz resmi bir **katman** olarak katman panelinde görüntülenmektedir. Burada muzun sepet içine yerleşimini yapacağız. Bunun için Muz katmanını geçici olarak gizleyeceğiz. Muz katmanını solunda bulunan **Göz** simgesine tıklayınız. **Background** katmanını aktif hale getiriniz. Seçim arkaplan katmanında yapılacak.



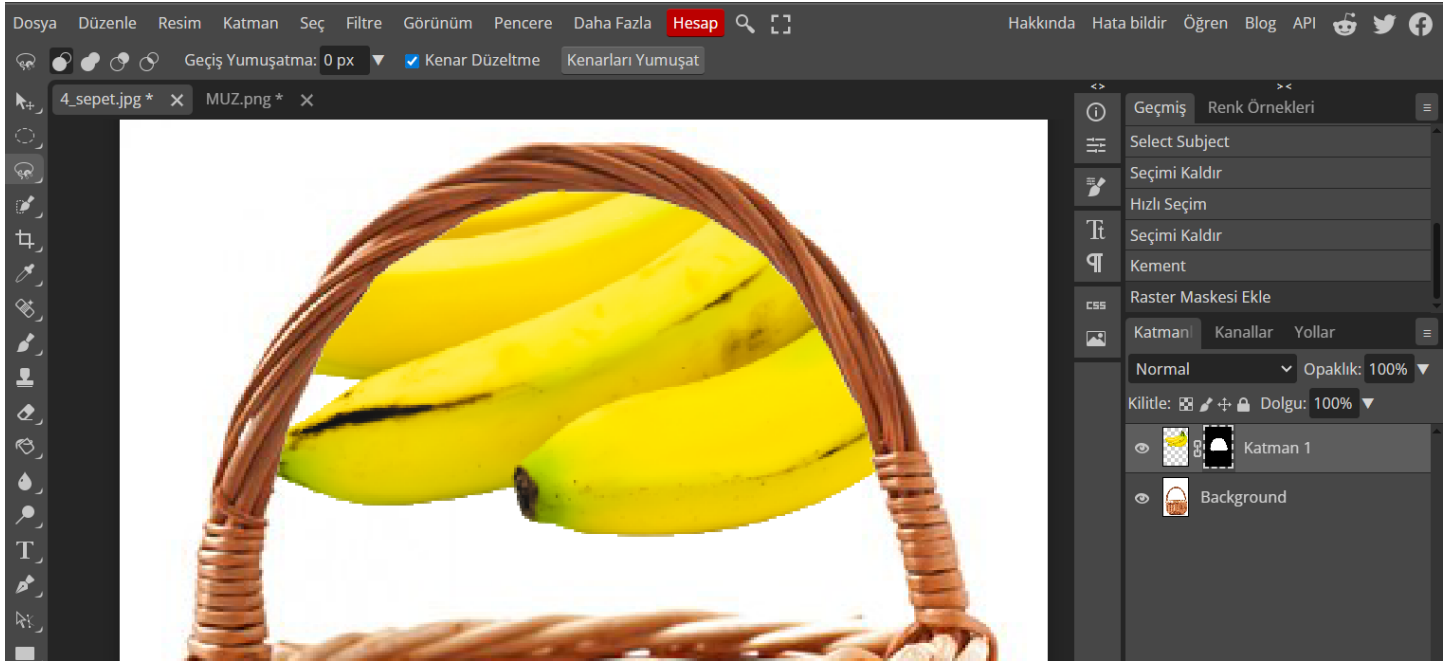
- 4- Rahat çalışmak için resminizi büyütünüz. Kement aracıyla sepetin iç yüzeyini seçiniz. Sepet çukurluğunun ön üst tarafından başlayarak arka alanı ve sepet koluna kadar olan kısmı seçiniz. Aşağıda seçilecek alan gösterilmiştir. Bu sayede resim hareket edince görselde boşluk algısı oluşacaktır.



- 5- Muz katmanına tıklayarak aktif hale getiriniz. Gözü açınız. Shift tuşuna basılı tutunuz. Birakmadan



Katman paneli altında bulunan 3. Düğmeye (Maske) tıklayınız.

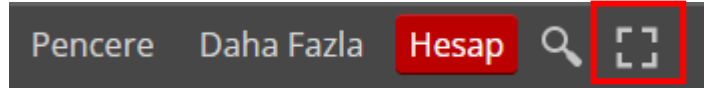


6- Katmanda bulunan maske zincirine bir kere tıklayarak serbest bırakınız.

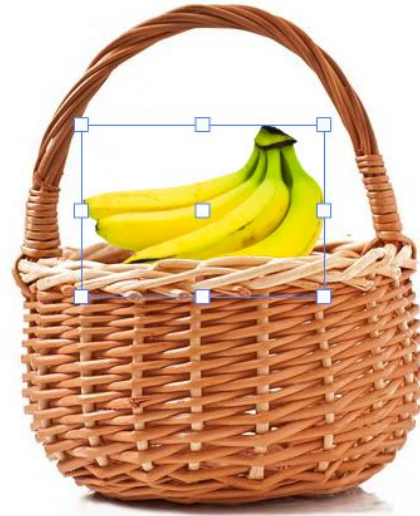
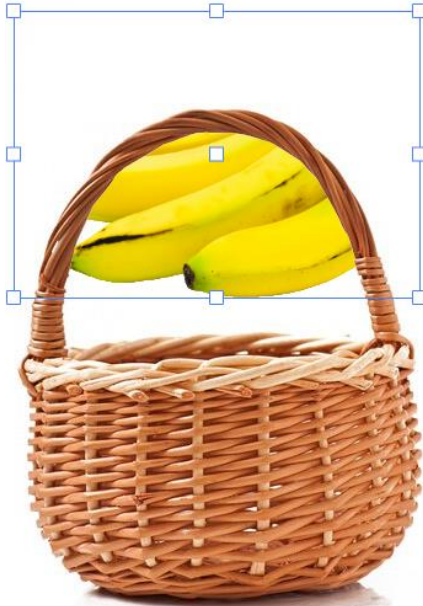


7- Siyah seçili olan maskedir. Boyutlandırma yapmak için Muz görselini seçiniz.

8- Photopea.com tarayıcı üzerinden çalıştığı için bazı komutlar devre dışı kalmaktadır. Tüm komutların çalışabilir olmasını sağlamak için menü çubuğunda bulunan ekranı kapla komutunu tıklayınız.



9- Taşıma (M) aracıyla elma resmini sepet içinde hareket ettiriniz. Dönüştürme onayı veya CTRL + T tuşlarına basarak resmi küçültün ve sepete orantılayın.



Not: Meyveleri seçmek bu araçla zor olmasına rağmen sonraki konularda Manyetik Kement Aracı, Sihirbaz Değnek Aracı, Hızlı Seçim Aracı gibi araçlar kullanıldığında seçimler daha kolay olacak. Bu uygulamayı sonraki araçlarda yeniden deneyiniz.

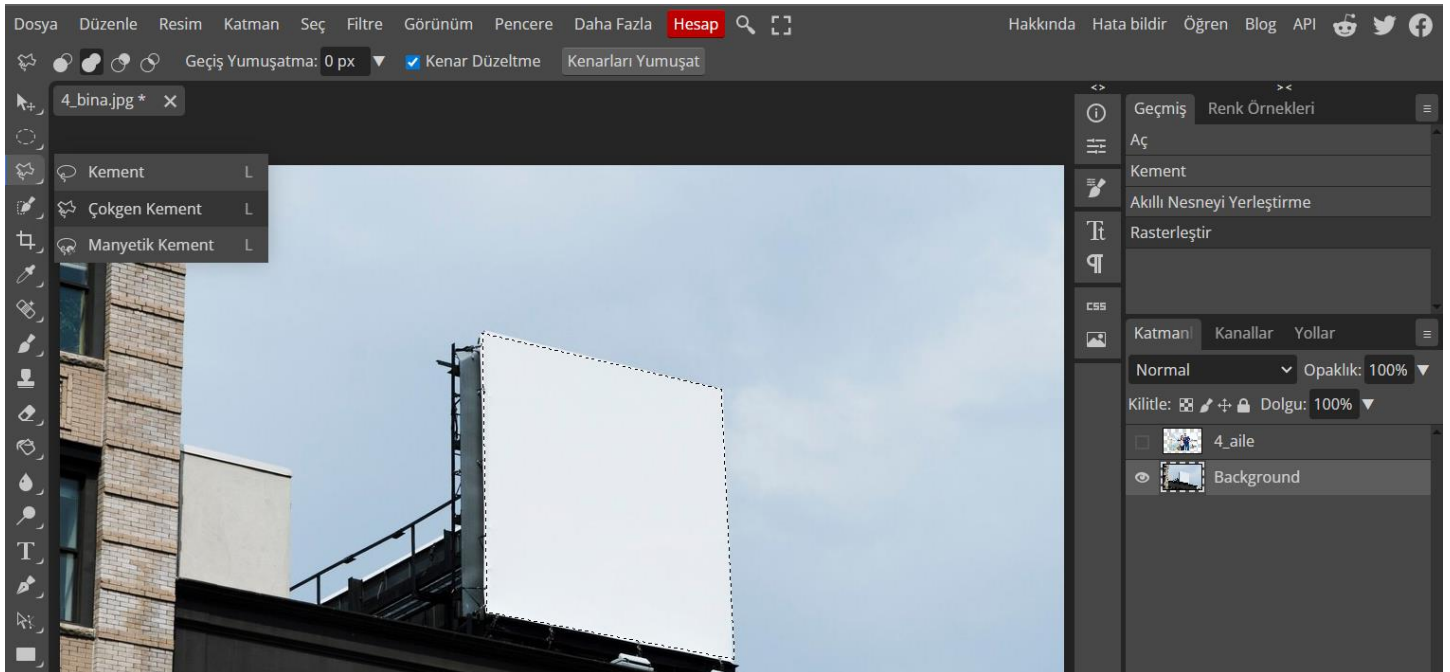
Çokgen Kement Seçim Aracı/Örnek-1

Çokgen Kement Aracı: Seçim alanlarının düz olması durumunda kullanılabilecek uygun bir seçim aracıdır. Seçim alanında ilk tıklamayı yaptıktan sonra fareyi takip eden çizgi ile sıradaki tıklamaları yapabilirsiniz. Delete ile önceki tıklamaları sırasıyla silerek hatalı tıklamaları iptal edebilirsiniz.

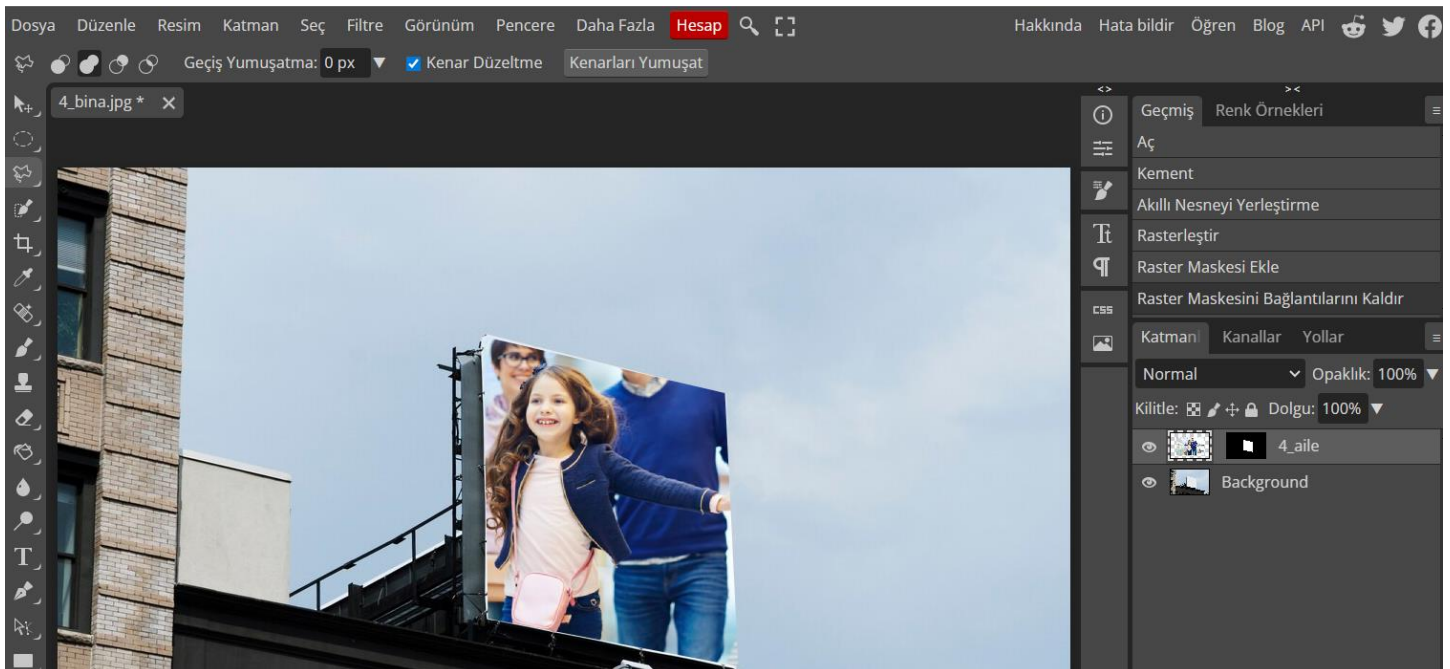
Ekteki resim dosyasını indiriniz. Photoshop programını açarak DOSYA/AÇ komutları ile resmi açınız.

İşlem Adımları

- 1- Pano resmini açtıktan sonra Dosya/Aç ve Yerleştir ile aile resmini açınız. Açınca yeni katman oluşacak ve göz işaretine tıklayarak katmanı gizleyiniz.
- 2- Arkaplan katmanına tıklayarak aktif hale getiriniz. Çokgen Kement aracını seçiniz. (L kısayol tuşu)
- 3- Panonun sol üst köşesinden başlayarak dört köşeyi tek tek tıklayınız. Seçimin gerçekleşmesi için başlangıç noktasını en son aşamada tıklayınız. Yanlış seçilen adımları geri almak için DELETE tuşuna basınız.



- 4- Aile katmanına tıklayınız. Gözü tıklayarak resmi görünür yapınız. Shift ve maske tuşuna basınız. Zinciri kaldırınız. Aile görseline tıklayınız.



- 5- Program ekranı kaplar durumda olsun. Aile katmanı aktifken Ctrl + T tuşuna basınız. Resmin kenarlarında kontrol kutuları görünecektir. Kenar noktalarından tutarak resmi seçimin içine yerleştiriniz.

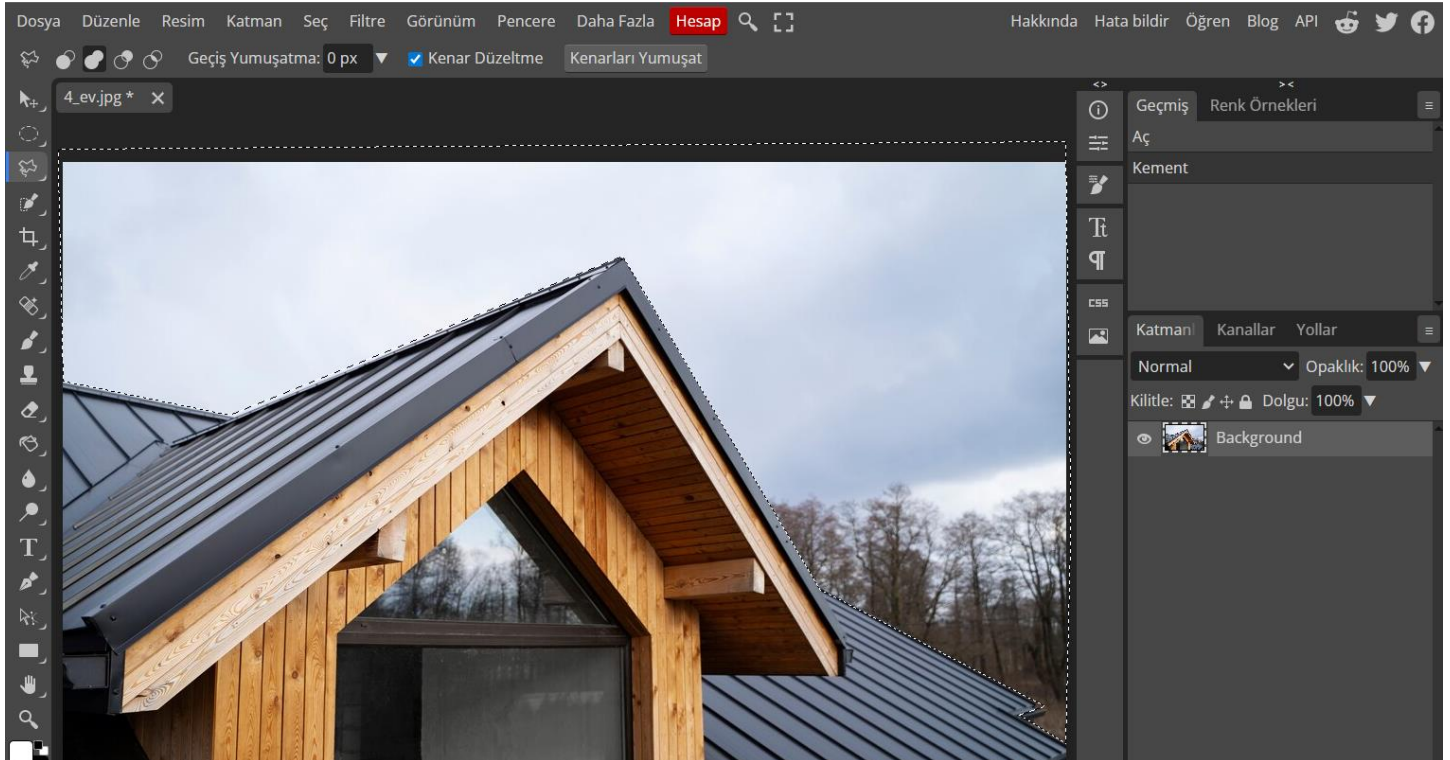


Çokgen Kement Seçim Aracı/Örnek-2

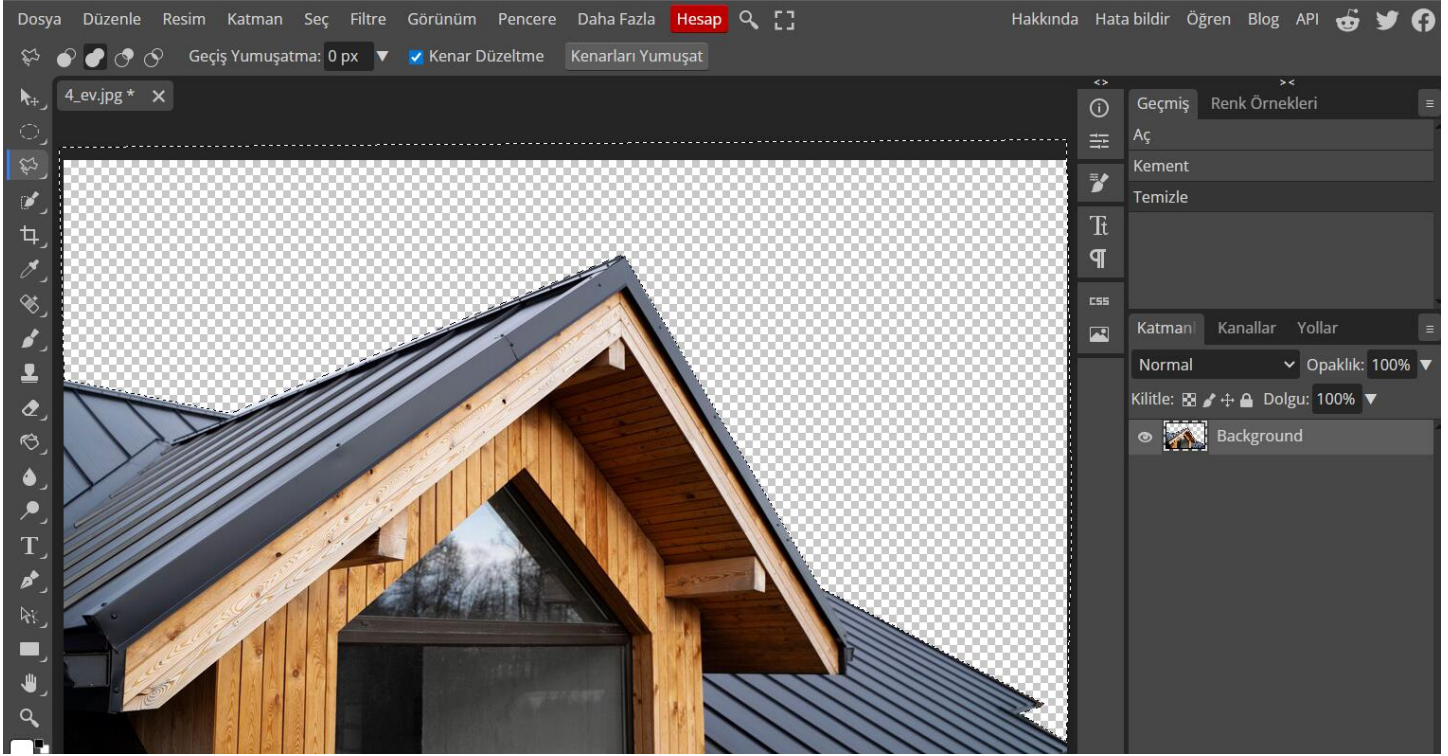
Ekteki resim dosyasını indiriniz. Photoshop programını açarak DOSYA/AÇ komutları ile çatı resmini açınız.

İşlem Adımları

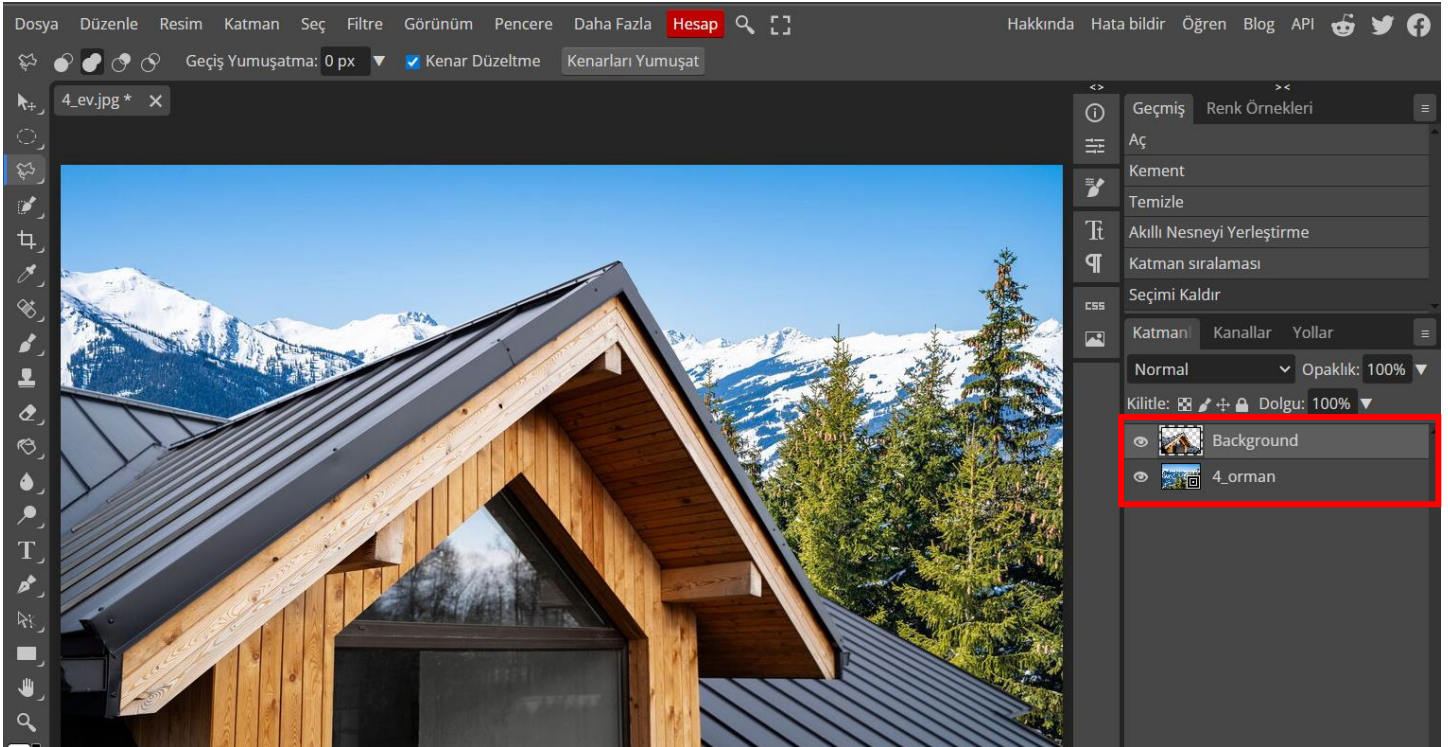
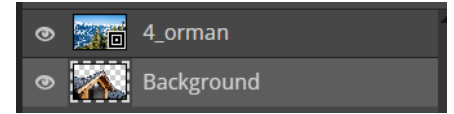
- 1- Çokgen kement aracıyla çatının sınırlarını seçiniz. Seçme işleminde gökyüzünü tamamen kaldıracağımız için seçime dışardan devam edebilirsiniz. Dışarıyı da seçiniz.



2- Seçim işlemi bittikten sonra klavyeden DELETE tuşuna basınız. Seçim alanını siliniz.



3- Dosya/Aç ve Yerleştir komutu ile dağ manzarası resmini ekleyiniz. Dağ manzarası katmanlarda üstte olduğundan çatının arkasında görünmesini sağlamak için Katman bölümünden dağ resmini tıklayınız. Fare ile bırakmadan alta doğru sürükleyiniz.



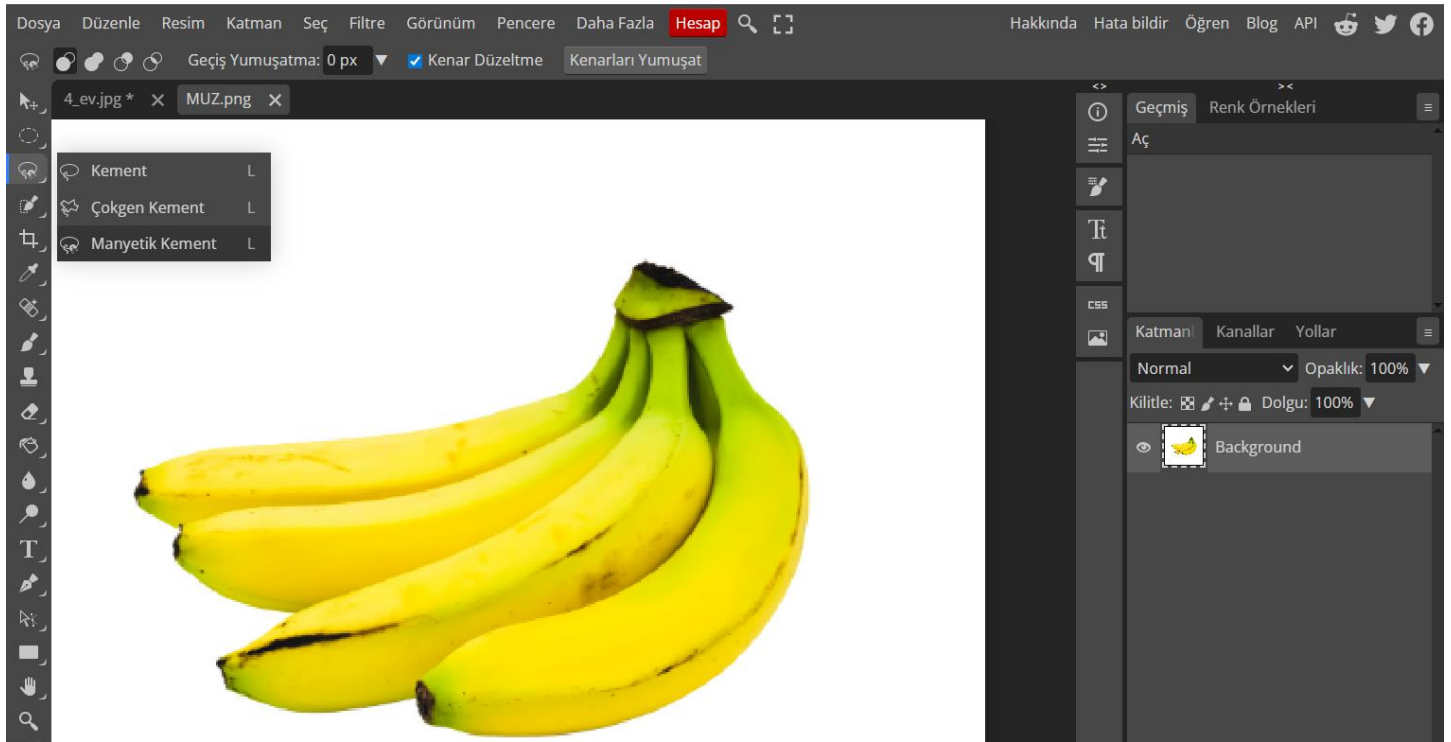
Manyetik Kement Seçim Aracı

Manyetik Kement Aracı: Bu seçme işleminde tıkladığınız alandaki rengi örnekleyerek etrafında bulunan renklerin farklılığına göre seçim işlemi yapmaktadır. Muz örneğini şimdi bu araçla yapacağız.

Ekteki resim dosyasını indiriniz. Photoshop programını açarak DOSYA/AÇ komutları ile sepet ve muz resimlerini açınız.

İşlem Adımları

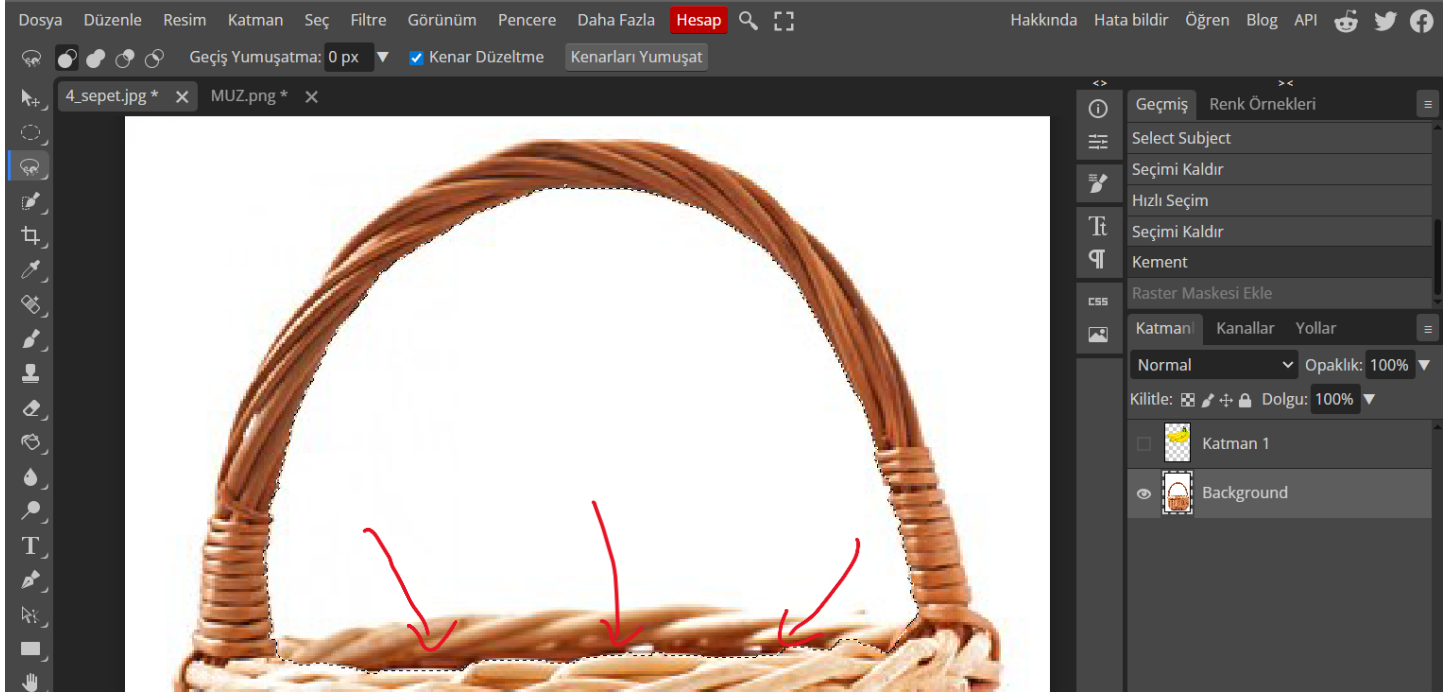
- 1- Kement aracını seçiniz. (L kısayol tuşu)
- 2- Muz resmini açınız. Resmin **boyutunu** büyütünüz. **L** tuşuna basarak veya **Manyetik Kement** aracıyla muzun etrafını dikkatlice seçiniz. Yapacağınız işlem muzun kenarına tıklamak ve fareyi etrafında dikkatlice gezdirmek. Seçim işlemi program tarafından renklerin zıtlığına göre sınır üzerinde otomatik seçilecektir. Hatalı kısımları ekleme veya çıkarma yaparak düzeltebilirsiniz. Seçim bittikten sonra **CTRL+C** ile kopyalayınız.



- 3- Sepet resmini açınız. Kopyaladığınız Muz resmini yapıştırınız. Resmi yapıştırdığınızda Muz resmi bir **katman** olarak katman panelinde görüntülenmektedir. Burada muzun sepet içine yerleşimini yapacağız. Bunun için Muz katmanını geçici olarak gizleyeceğiz. Muz katmanını solunda bulunan **Göz** simgesine tıklayınız. **Background** katmanını aktif hale getiriniz. Seçim arkaplan katmanında yapılacak.



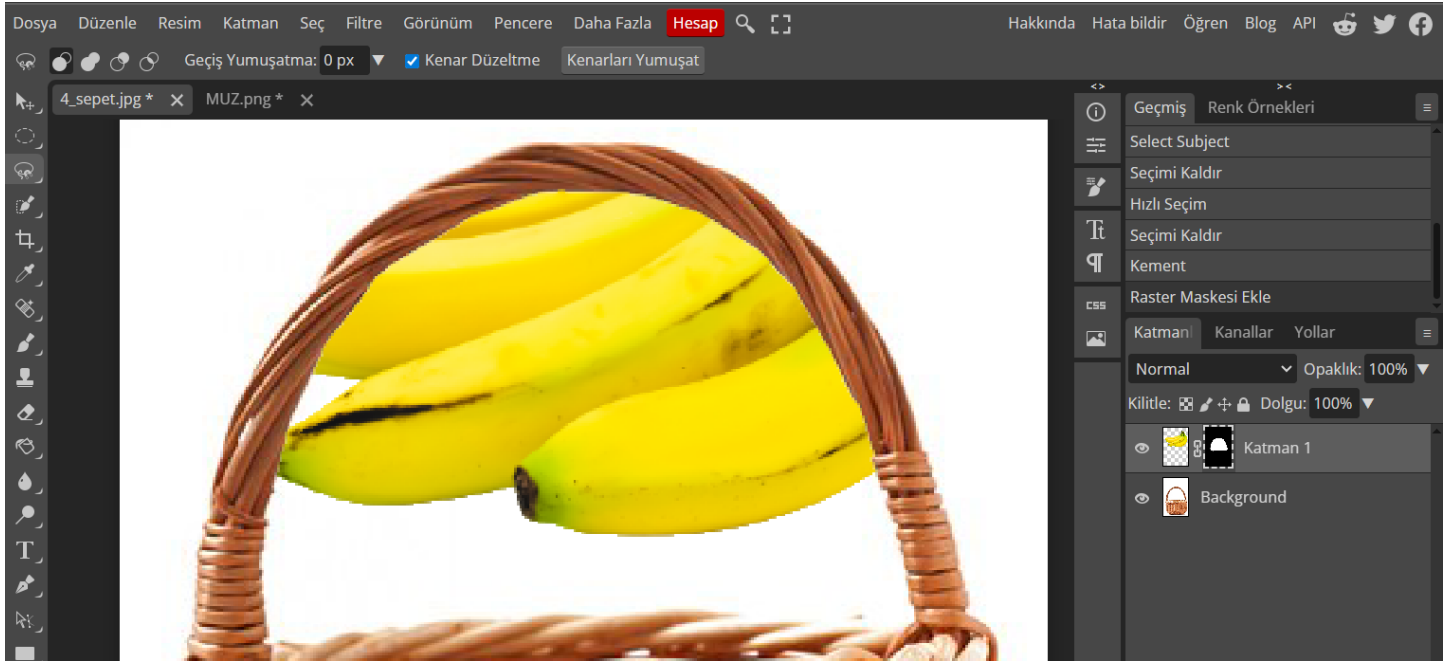
- 4- Rahat çalışmak için resminizi büyütünüz. Kement aracıyla sepetin iç yüzeyini seçiniz. Sepet çukurluğunun ön üst tarafından başlayarak arka alanı ve sepet koluna kadar olan kısmı seçiniz. Aşağıda seçilecek alan gösterilmiştir. Bu sayede resim hareket edince görselde boşluk algısı oluşacaktır.



- 5- Muz katmanına tıklayarak aktif hale getiriniz. Gözü açınız. Shift tuşuna basılı tutunuz. Birakmadan



Katman paneli altında bulunan 3. Düğmeye (Maske) tıklayınız.

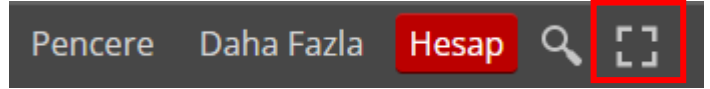


6- Katmanda bulunan maske zincirine bir kere tıklayarak serbest bırakınız.

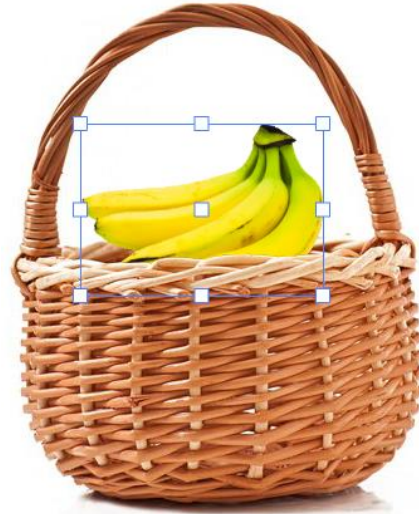
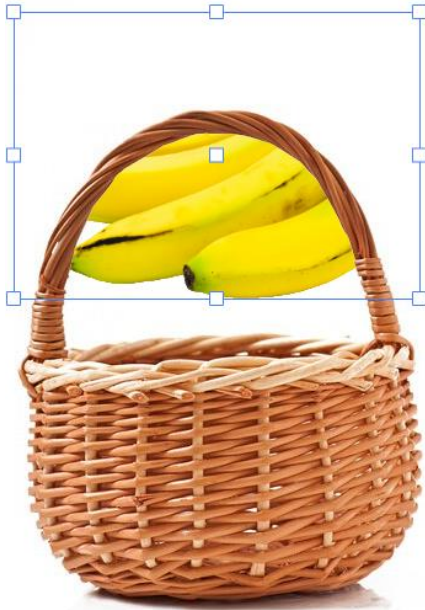


7- Siyah seçili olan maskedir. Boyutlandırma yapmak için Muz görselini seçiniz.

8- Photopea.com tarayıcı üzerinden çalıştığı için bazı komutlar devre dışı kalmaktadır. Tüm komutların çalışabilir olmasını sağlamak için menü çubuğunda bulunan ekranı kapla komutunu tıklayınız.



9- Taşıma (M) aracıyla elma resmini sepet içinde hareket ettiriniz. Dönüştürme onayı veya CTRL + T tuşlarına basarak resmi küçültün ve sepete orantılayın.



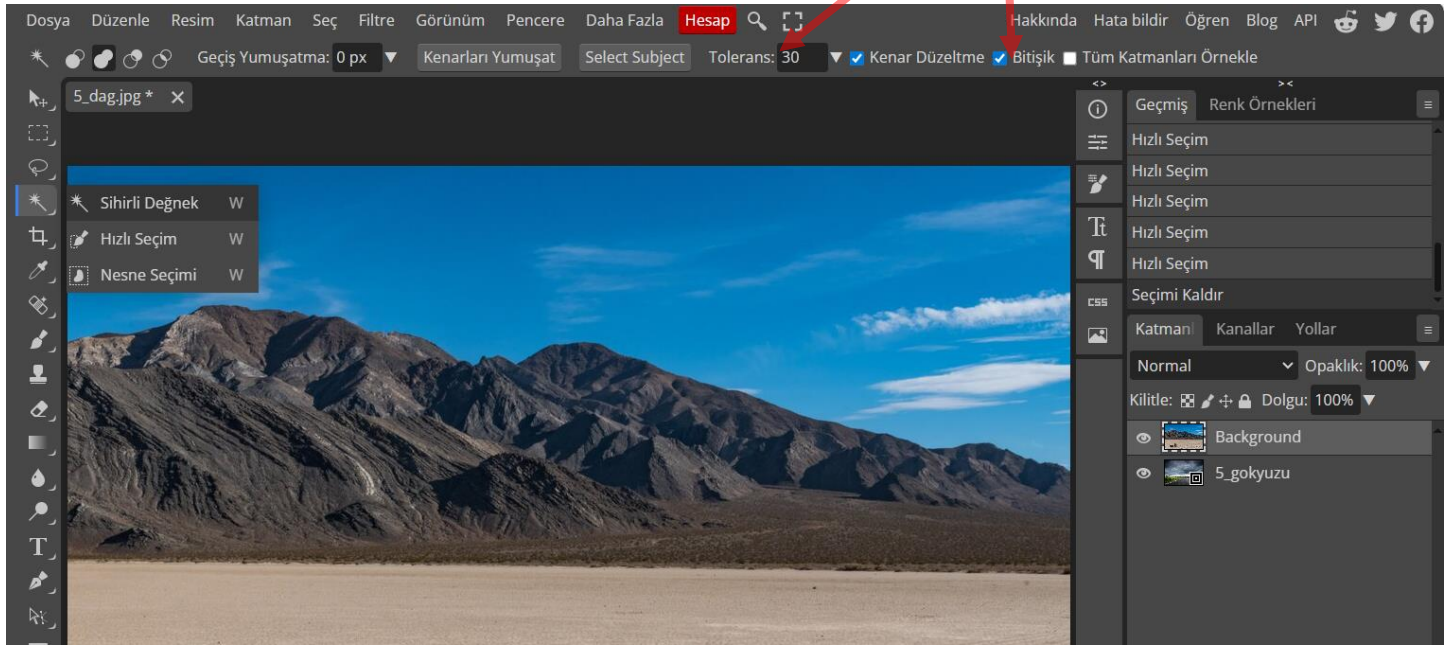
Sihirli Değnek Aracı

Sihirli Değnek Aracı: Bu araç ile ilk tıklamanın yapıldığı yerdeki renk aralığını bularak seçim yapar. **Tolerans** değeri arttıkça seçim aralığı artar. Yani mavi bir yere tıkladığında buradaki rengi alarak +30 -30 renk aralığında seçim yapar.

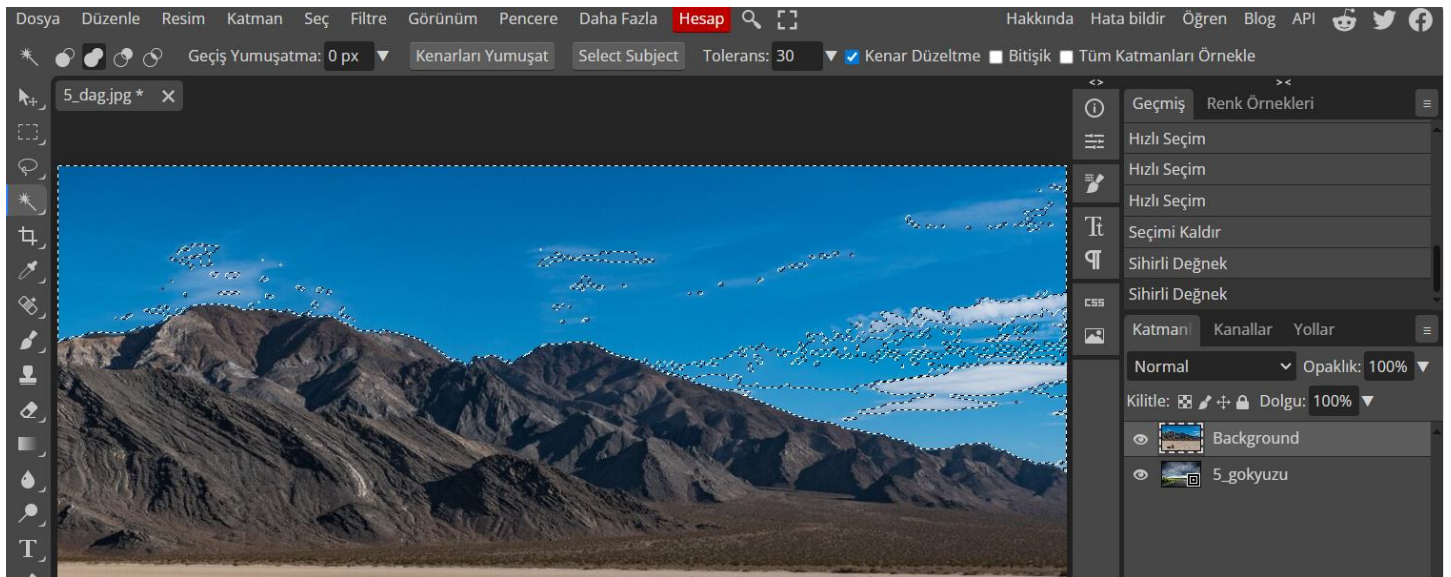
Seçim alanında birbirine bitişik noktadaki aynı ton renkleri seçmek için de **Bitişik** düğmesi aktif edilir. Eğer farklı noktalardaki aynı ton renkler seçilecekse Bitişik onayı kaldırılmalıdır.

Dosya/Aç komutu ile Dağ resmini açınız.

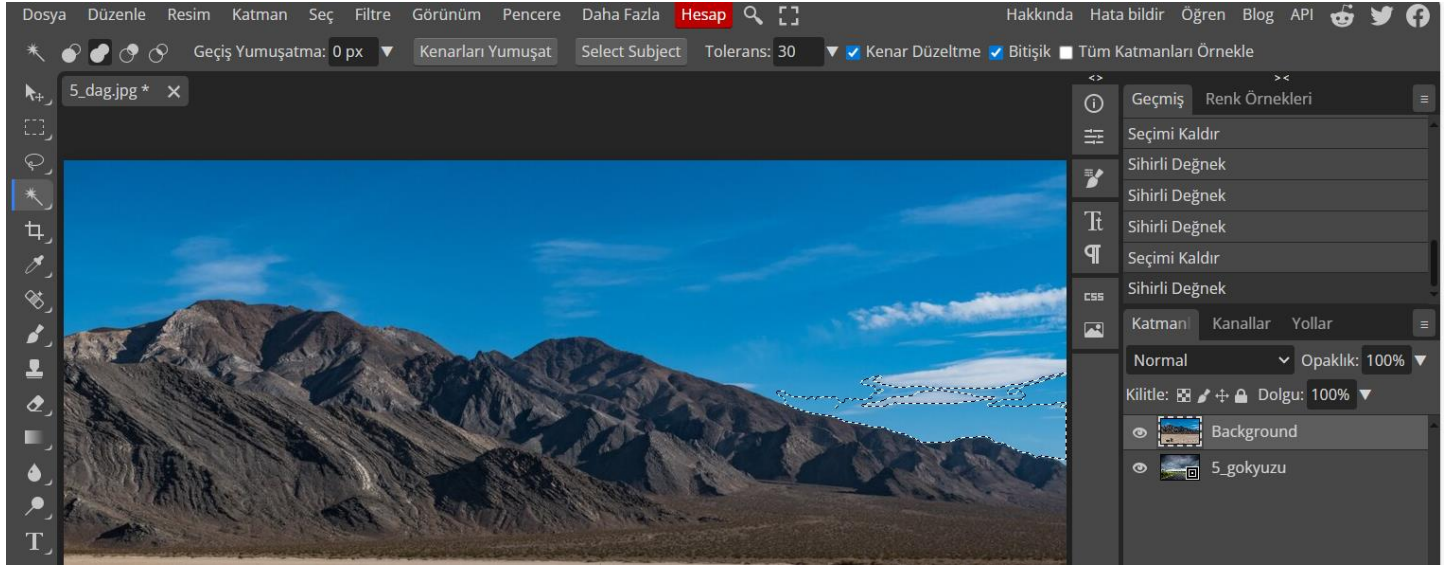
Dosya Aç ve Yerleştir komutu ile gökyüzü resmini yerleştiriniz. Katmanda alta sürükleyerek bırakınız.



Bitişik onayı kaldırılınca aşağıda görüldüğü gibi değişik alanlardaki aynı renk tonları seçildi.



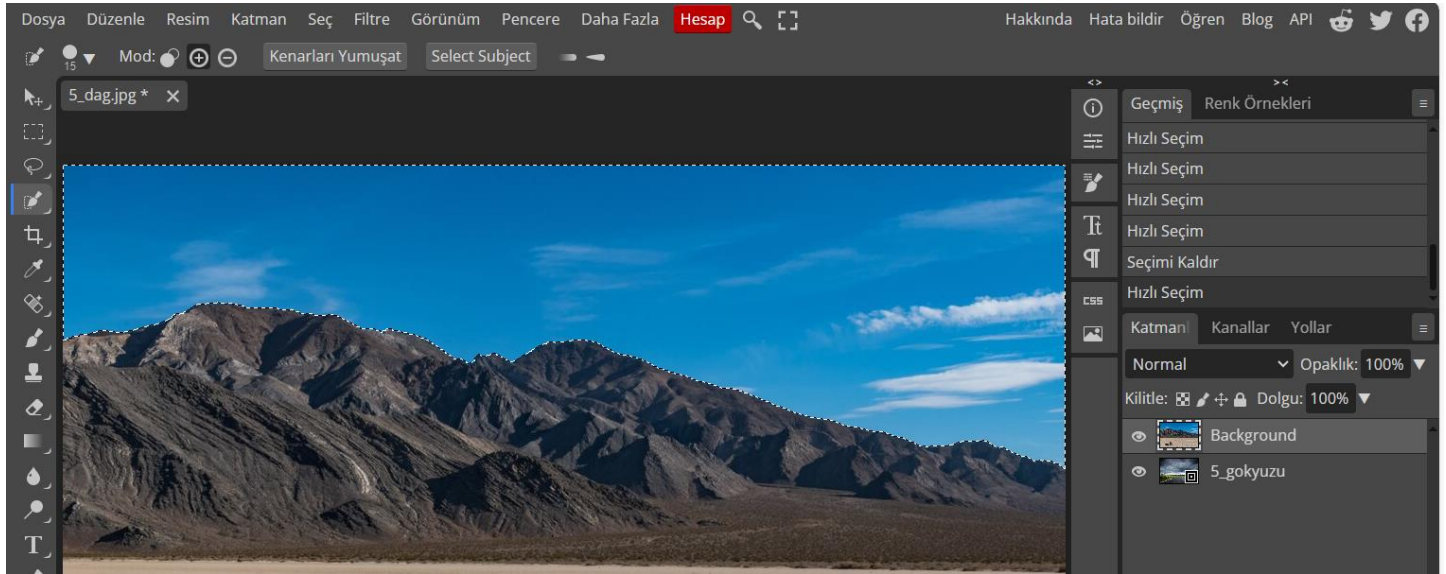
Aşağıdaki örnek seçimde ise Bitişik düğmesi aktif hale getirilerek seçim yapıldı. Uzak noktadaki mavi tonlar seçilmedi.



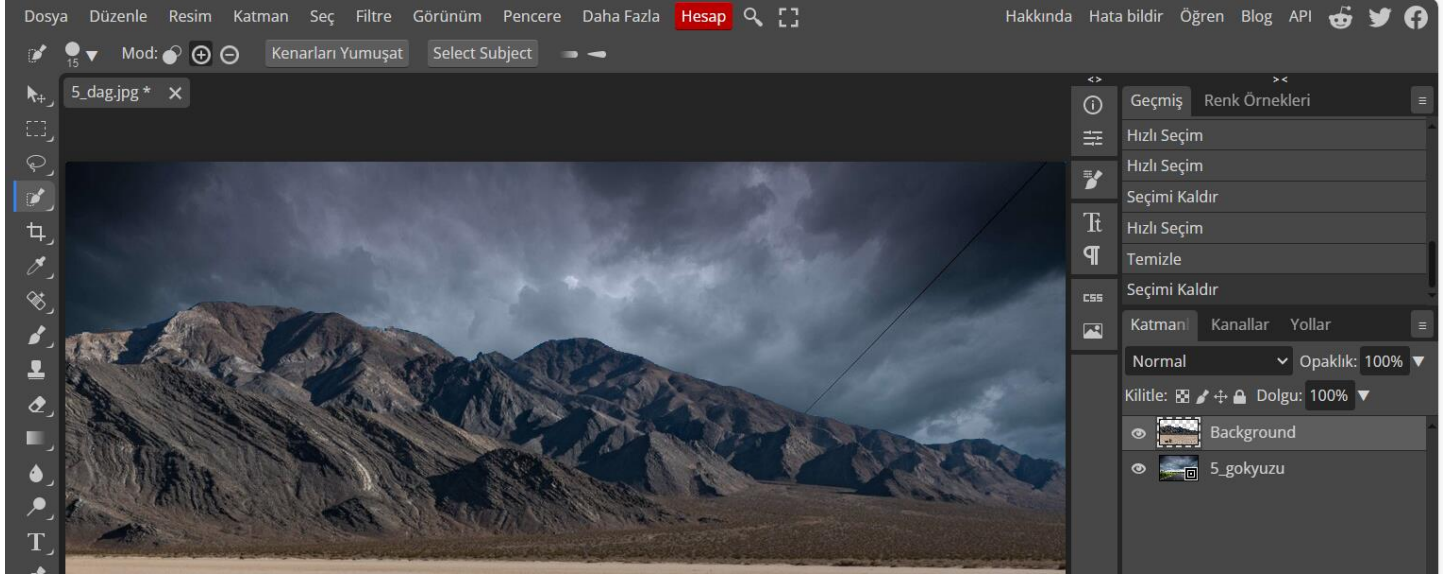
Hızlı Seçim Aracı

Hızlı Seçim Aracı: Tıklama alanındaki örnek dokuyu alarak görselde bitişik haldeki renk tonlarını hızlı şekilde seçer.

Etkili bir seçim yapmak için farenin sol düğmesine basarak seçim yapılacak alan üzerinde gezdiriniz.

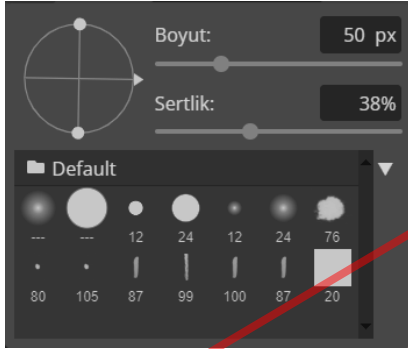


Seçilen alanı **DELETE** ile siliniz.



Nokta Düzeltme Fırça Aracı

Nokta Düzeltme Fırçası: Programdaki karşılığı Benek İyileştirme Fırçası olarak geçmektedir. Bu araçla fırça boyutuna göre istediğiniz alana tıkladığınızda etrafından doku örneği alarak seçilen alanın düzeltmesini yapmaktadır. Düzeltme yapılacak alanın boyutuna göre fırça seçilmelidir. Araç özellikleri çubuğundan fırça boyutunu değiştirebilirsiniz.

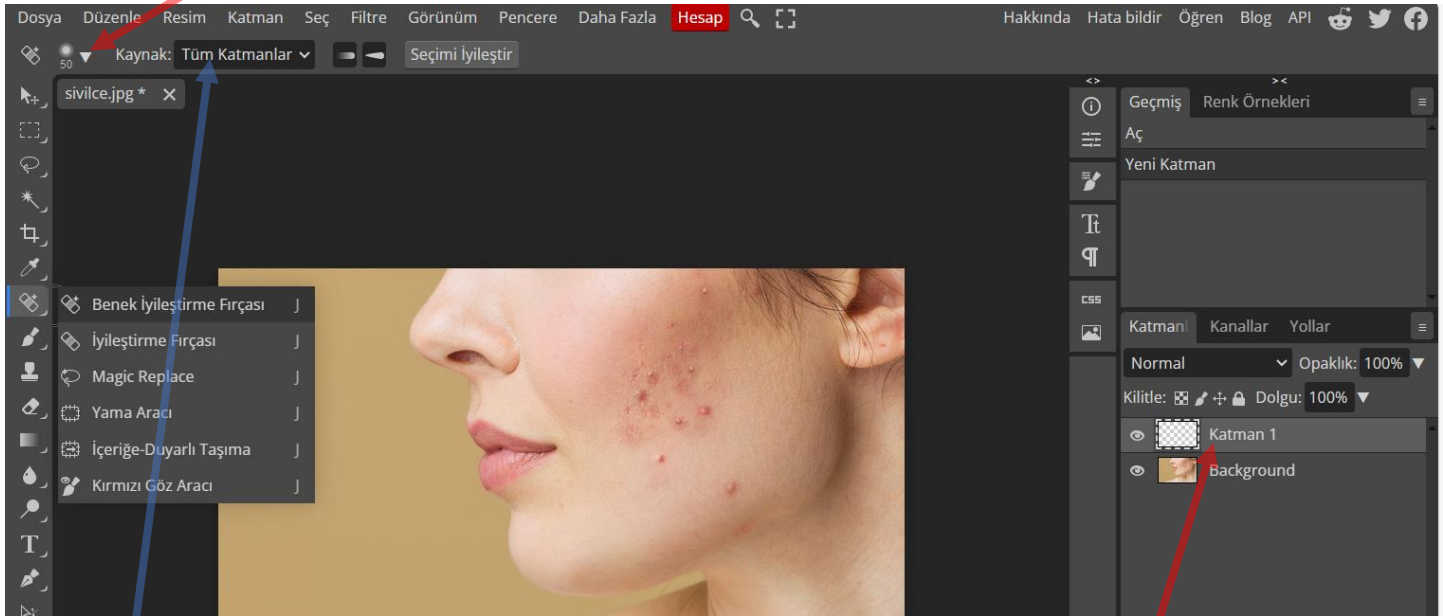


Fırça ayarlarına tıkladığınızda karşınıza fırça türleri, boyut ve sertlik gelmektedir.

Fırça boyutu ile işlem yapacağınız alana göre boyutlandırma yapabilirsiniz.

Sertlik ile tıklama yapılan alanda seçimin yumuşak veya keskin geçişli olmasını sağlar.

Cilt gibi işlemlerde **sertlik** ayarının düşürülmesi etkili sonuç alınmasını sağlayacaktır.



Dosya/Aç komutuyla ekteki dosyası açınız.

Katman panelinin altından  sayfa şeklindeki **Yeni Katmana** tıklayarak yeni bir katman oluşturunuz.

Kaynak seçeneğinden Tüm Katmanlar seçiniz. Bu sayede yaptığımız işlemler resmin orijinali yerine kopya katman üzerinde gerçekleşecektir. Hata yaptığımızda katmanı silerek işleme baştan devam edebilir, gerekli düzeltmeleri orijinal görseli bozmadan yapabiliriz.

Fırça boyutunuzu ayarlarak görselde alt kısımda bulunan altı çizili 3 sivilce üzerinde farenin sol düğmesine tıklayarak düzeltmeyi yapınız.



Katman 1'deki gözü açıp kapatarak değişimi görebilirsiniz.

Düzeltilme Fırça Aracı

Düzeltilme Fırça Aracı: Programdaki karşılığı **İyileştirme Fırçası**. Diğerinden farklı olarak ALT tuşu ve fare ile farklı bir noktaya tıklayarak buradan doku örneği alırsınız ve değişiklik yapılacak yerin üzerine uygularız. Önceki fırçada tıklamanın yapıldığı noktanın etrafından doku örneği alınmaktaydı.

Değişimin yapılacağı alandaki ışık, renk, kontrast gibi ayarları farklı alanlardan seçerek yapabiliriz.

Bu fırçayı seçince araçlar çubuğu özelliğinden **Kaynak/Tüm Katmaları** aktif hale getiriniz.

Sağdaki sivilceyi düzeltmek için klavyeden **ALT** tuşuna basarak sivilcenin sağında farenin sol düğmesini tıklayarak bir örnek alınız. Bu düzeltmelerde ton, ışık gibi değerlere göre sağdan, soldan, yakın veya uzak noktalardan örnek alabilirsiniz. Her işlemde mutlaka **ALT** tuşu ile yeni örneklemeler yapınız.



Örnek aldıktan sonra **ALT** tuşunu bırakınız. Sivilcenin üzerine geliniz. Fareyle tıklayınca ilk tıklama noktasındaki yani örnek için tıklanan alandan örnek olarak sivilceyi düzeltecektir. Diğer 2 sivilce içinde alttan örnek alarak yapınız.

Sivilcenin etrafı tıklama sonrası keskin yuvarlağa sahipse fırçanın yumuşaklık değerini düşürünüz.



Her iki aracı da kullanarak yüzdeki sivilceleri temizleyiniz.